SUPER GAMEPOWER

NINTENDO 64 ✦ P.STATION ✦ SATURN
ARCADE ✦ NEO GEO ✦ MEGA ✦ SNES

ISSN 1413-8301

ESPECIAL FUTEBOL

Nº 8
R$ 4,00
NOVA CULTURAL

ESPECIAL: o são-paulino Dodô mostra que é bom de joystick!

- INTERNATIONAL SS SOCCER 64
- WINNING ELEVEN 3
- FIFA SOCCER '98
- WORLD WIDE SOCCER
  E MAIS 25 JOGOS
- DICAS PARA VOCÊ DAR SHOW

A MELHOR SELEÇÃO DE GAMES

FIFA SOCCER 98

R$: 129,00

VERSÃO PARA SNES: R$ 59,00

INTL. SS. SOCCER 64

R$: 129,00

VERSÃO PARA SNES: R$ 59,00
(INTL S.S. SOCCER DELUXE)

EDIÇÃO ESPECIAL NINTENDO FUTEBOL 98.
NESTA SELEÇÃO O CRAQUE É VOCÊ.

NINTENDO 64

R$: 459,00

OU 1+ 9x DE R$ 58,00

NINTENDO 64 COM EXCLUSIVO
CONTROLLER DOURADO*
E O INSUPERÁVEL GAME
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

SUPER NINTENDO

R$: 269,00

OU 1+ 9x DE R$ 34,00

SUPER NINTENDO COM EXCLUSIVO
CONTROLLER DOURADO* E MAIS 2 GAMES:
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER
DELUXE E SUPER MARIO WORLD

TEMOS TODA A LINHA DE GAMES DA NINTENDO. ENCOMENDE JÁ O SEU.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO. E PAGAMENTOS EM CHEQUE

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

Nintendo by gradiente

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
www.dshop.com

Ofertas válidas enquanto durarem os estoques. - Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Pagamento em 10x somente para cheques. - Frete não incluso

*NA EDIÇÃO ESPECIAL NINTENDO FUTEBOL 98, O CONTROLLER DOURADO SUBSTITUI O ORIGINAL

SUPER GAMEPOWER

FUTEBOL

Batendo escanteio e correndo pra cabecear. É isso aí, o Lord aqui suou a camisa de verdade pra deixar este especial bem redondo, uma homenagem à galera que, como eu, é fissurada no esporte mais popular do mundo. Selecione seu time, escolha seu esquema e mande bala. E, depois de tudo, se você não se der bem, é porque o seu grupo não estava unido!

Lord Mathias

SUMÁRIO

ABERTURA
Enquanto a Copa do Mundo não chega, viva os games 4

NINTENDO 64
Fifa Soccer '98 6
International S. S. Soccer 8
Fifa Soccer 64 10
Dynamite Soccer 64 11

P.STATION
Winning Eleven 3 12
Fifa Soccer '98 14
Hyper Formation 16
Goal Storm 17
Fifa Soccer '97 18
Olympic Soccer 19
VR Soccer 20

O JOGO DO ANO
Dodô e Edmílson, do S.Paulo, fazem o "Duelo do 64" . .22

SATURN
J-League 21
World Wide Soccer 98 . .24
Fifa Soccer '98 26
Hattrick Hero's 27
Striker '96 27
Victory Goal 27

16 BITS
International SSS Deluxe 28

SNES
Fifa Soccer '98 30
Soccer Shootout 31
Formation Soccer '96 . . .32
Formation Soccer '94 . . .33
Super Cup Soccer 33
Tony Meolla Side Kicks . .33

MEGA
Head-On Soccer 34
Fifa Soccer '97 35
Champion World Class . .36

NEO GEO
Side Kicks 3 37

DICAS
As manhas para humilhar os adversários 38

Ilustração de capa: Roko
Foto de capa: César Diniz

A FIFA NA SUA CASA

Müller, Edmundo ou Bebeto? Problema do Zagallo, mano! Aqui o lance é escolher o melhor futiba virtual e ficar esperando a hora de a seleção entrar em campo na Copa do Mundo da França

Contagem regressiva para a Copa do Mundo da França. Enquanto o Brasil inteiro esperava pelas últimas definições do Zagallo (afinal, será que Müller e Edmundo foram convocados para a Copa?), nós arranjamos um jeito muito bom de conter a ansiedade. Nesses poucos dias que faltam para a bola de verdade começar a rolar nos gramados do país de Asterix, Obelix e cia., o negócio é ir tocando com classe a bola virtual. E motivo para isso é o que não falta, afinal a indústria do videogame não deixou o esporte bretão para trás. Alguns títulos nascidos para os consoles de 16 bits fizeram história, ganharam nova roupagem (leia-se gráficos de última geração e versões para 32 e 64 bits) e estão cada vez mais próximos do futebol de verdade. A vitória do Brasil na Copa dos Estados Unidos, em 94, ajudou a modalidade a evoluir. Desde então, os fabricantes começaram a olhar para os craques brasileiros para remodelar seus jogos. Isso, é

RANKING DOS MELHORES

NOME DO JOGO	CONSOLE	PONTO FORTE	PONTO FRACO
1° INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER 64	NINTENDO 64	gráficos e jogabilidade perfeitos	só tem seleções
2° WINNING ELEVEN 3	P.STATION	gráficos e jogabilidade	só tem times da J-League
3° WORLD WIDE SOCCER '98	SATURN	gráficos e som	poucas opções de jogadas
4° FIFA SOCCER '98 - ROAD TO WORLD CUP	P.STATION	número de times e animações	jogabilidade

fez ajudar o crescimento dos games de futebol foi a popularização do esporte no Japão. Vários dos jogos disponíveis atualmente, como Winning Eleven 3, o segundo na lista de preferências da redação da ***SGP***, são baseados nos times da Liga Japonesa.

MUITO DINHEIRO NO MUNDO DA BOLA

Também a parte comercial do esporte não anda esquecida nos novos jogos. Opções para se montar times e exercitar o seu espírito de cartola estão presentes em games como Fifa Soccer '98 - Road to World Cup, sucesso nas três principais plataformas. Mas, no momento, não há jogo que supere em técnica e emoção o excelente International Super Star Soccer 64, que leva às últimas conseqüências o realismo futebolístico. Você parece estar conduzindo seu time da área técnica com o time da Argentina. Agora, na hora que o futebol de verdade começar a rolar, vê se desliga o console e deixa o resto da turma assistir à Copa! Solta logo essa bola, Ronaldinho!

reservada aos Passarellas e Zagallos da vida. O melhor de tudo nos jogos de futebol para o videogame, pelo menos até que a seleção de verdade nos prove o contrário, é poder alterar a realidade de acordo com o que cada um de nós pensa. Você não está a fim de ver aquele 4-4-2 modorrento? Mexa à vontade, inventando o esquema que você achar mais adequado para a galera. Ou, se estiver meio ressentido com a seleção, jogue claro, ajuda a melhorar qualquer jogabilidade (imagina só basear seus movimentos na galera da Alemanha...). Outro fator que só

VOCÊ SABIA?

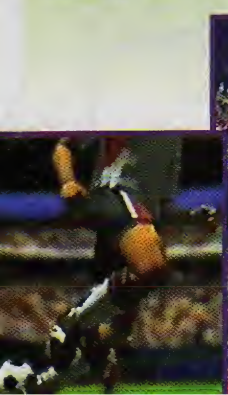
Que o jogo que tem mais times e seleções disponíveis é o Fifa Soccer '98 - Road To World Cup, com 1072 equipes?

Que os principais jogos de futebol para SNes e Mega traziam a Alemanha, campeã mundial de 90, como seleção mais forte? E que isso mudou nos jogos para 32 e 64 bits, com o Brasil, campeão de 94, passando a ser a principal equipe?

Que os jogos de 16 bits, no geral, tinham apenas opções de passes, chutes e lançamentos e os dribles vieram pra valer mesmo com a nova geração de consoles?

QUEM ERA QUEM EM 94

Se hoje em dia os consoles de 32 e 64 bits dominam a área, às vésperas da última Copa do Mundo as coisas não eram bem assim. Nenhum dos três principais consoles de agora havia sido lançado em 94. SNes e Mega Drive dominavam firme o mundo dos videogames. O futebol virtual rolava solto, principalmente porque no campo de verdade a seleção brasileira amargava um jejum de 24 anos. Dois games lideravam as preferências na época. O então recém-lançado Fifa Soccer, para Mega, e Super Formation Soccer II, para SNes. Ambos tinham os melhores gráficos do futebol virtual da época (que diferença dos dias atuais!!). Bem na época da Copa, o Formation ganhou nova versão, a 94, que chegou a paralisar a redação da SGP com pegas sensacionais entre os nossos críticos e o pessoal dos outros departamentos.



FIFA 98
Road To World Cup

Ainda não foi desta vez. A segunda versão de **Fifa Soccer** para o Nintendo 64, **Road to World Cup**, fica devendo para os consoles concorrentes. As versões para P.Station e Saturn, por exemplo, têm apresentações animais dos estádios e das respectivas cidades. Não se sabe bem porquê, isso sumiu deste **Road to World Cup**. A jogabilidade também está em um nível inferior. Nas plataformas da Sony e da Sega dá para controlar os movimentos do seu jogador com maior facilidade. Mas nem tudo são desvantagens. Este Fifa traz mais confederações que o primeiro. São 17 no total, contra 6 do primeiro. Outra coisa legal é a opção que dá nome ao jogo. Nela, você disputa as eliminatórias da Copa do Mundo e, se o seu futebol for bom, você chega às finais da competição. Também há um nova opção em que você pode montar o seu time, a Customize Squad. Dá para escolher jogadores de todos os times, desde que você levante uma grana ao participar dos campeonatos. Para isso, precisa ganhar umas partidas, é claro. Bem, vamos esperar por **World Cup 98**, o novo game da Electronic Arts que breve estará disponível para Nintendo 64 e P.Station.

DICA: na linha de fundo, em vez de cruzar a bola para o meio, passe pelo adversário e corra para a grande área. Aí, ou você emenda um chute ou toca para o seu companheiro na marca do pênalti

DICA: quando estiver com a bola dominada no meio-de-campo, use os passes longos com o C↑. Você vai pegar a defesa adversária de calça curta

DICA: para se livrar do carrinho dos adversários, corra na diagonal em direção às pontas

DICA: no tiro de meta, aumente a potência do chute com o direcional para não entregar a bola de bandeja para os atacantes adversários

DICA: seguindo pelas pontas, use o botão R para driblar o lateral quando você estiver na ponta esquerda. Quando estiver na ponta direita, use o L para fazer o cara de João

FIFA '98 ROAD TO WORLD CUP

NINTENDO 64
ELECTRONIC ARTS
futebol

3.8

CONTROLE	3
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

1/4 Jogadores
Memory pack

DICA:
dentro da grande área, se estiver livre de marcação mande para o gol com o B. O chute sai com muita potência e o goleiro não consegue segurar a bola, fique esperto para pegar o rebote

DICA:
para roubar a bola do adversário, a melhor opção é dar um empurrãozinho com o C↑. O carrinho é muito lento e o adversário consegue desviar facilmente

DICA: estando na defesa, tome muito cuidado com os lançamentos na área, quase sempre eles resultam em gol. Para acabar com isso, troque de jogador até você comandar o zagueiro e fique com ele na marca do pênalti, com isso você consegue tirar as bolas pelo alto e desarmar os adversários que vêm com a bola dominada

DICA: para acabar com os passes errados, fique esperto nas setas que indicam onde o seu jogador mais próximo está. Use o botão A para passar

DICA: indo sozinho em direção ao gol no contra-ataque, mande um espeto com o botão B para conseguir pelo menos um escanteio e não perder o ataque. Tome cuidado para não tocar no direcional depois de chutar, pois a bola ganhará um efeito incrível e sairá da trajetória do gol

DICA: para marcar um golaço igual àqueles de voleio do Bebeto, estando dentro da grande área cruze a bola com o C↑. Antes que a bola chegue no seu companheiro, aperte o botão de chute para ele pegar a bola no alto e estufar a rede

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

Sabe tudo aquilo que você sempre quis fazer em campo, mas nunca conseguiu? Pois é, em **International SuperStar Soccer 64**, se pelo menos com as mãos você tiver alguma habilidade, a coisa vai rolar. É isso aí, mano, só tome cuidado para este jogaço não cair na mão do seu pai ou irmão mais velho. Os caras vão pentelhar muito pra largar o controle, pois **International** é o melhor e mais realista futebol de videogame do momento. A jogabilidade está perfeita, só a nata do futebol mundial está presente (36 seleções) e você pode escolher uma das 6 visões disponíveis para mostrar sua arte. Uma das melhores coisas do jogo para quem gosta de enfrentar a máquina é o Scenario Mode. Você tem 16 situações de jogo diferentes para reverter. Por exemplo, você começa uma partida nos descontos, perdendo de 2 a 1, e tem de ganhar. Coisa de gente grande. O único senão do game fica por conta do modo para 4 jogadores, que não flui legal.

***DICA:** para fazer gols em cruzamentos, levante a bola da intermediária, de qualquer uma das pontas, com C←. Mire no bico da área pequena, no primeiro pau, e use quase toda a força do chute com C←. Com o jogador que estiver na área, cabeceie usando o botão B*

***DICA:** para driblar o goleiro, venha com seu jogador na diagonal superior esquerda e, na hora em que o goleiro saltar para pegar a bola no seus pés, coloque o direcional para a diagonal esquerda inferior e aperte o botão de corrida (C↓)*

INTERNATIONAL S. STAR SOCCER 64

NINTENDO 64
KONAMI
futebol

5

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	5

1/4 Jogadores
Memory Card

MANHAS DO CONTROLE

ATAQUE

Corrida: C↓
Passe automático: A
Passe semi-automático: qualquer C
Bola alta/Cruzamento: R + A,B ou C←
Drible: C↓ repetido
Finta de chute: C↓ toque
Chapéu (lençol): corra, pare, C←
Giro de corpo: 360° graus no direcional
Corta-luz: antes do passe chegar, C↓
Tabelinha: C→ ou mantenha pressionado A ou C e solte quando quiser passar
Embaixada: parado, C←
Chute: B (mantenha pressionado para mais força e/ou altura)

DEFESA

Roubar a bola: A
Carrinho: C←
Jogo de corpo: B+A ou B+C←
Corrida: C↓
Impedir a progressão: C→ repetido

GOLEIRO

Defesa automática: C→ (no modo manual ou semi)
Cursor no goleiro: qualquer C
Bola nos pés: C↓

***DICA:** na pequena área, toque para o centroavante, pois chutando cara a cara com o goleiro, mesmo no Level 5, ele soltará a bola. Com isso você marca o gol no rebote*

***DICA:** só tente tirar a bola do adversário com o botão B na certeza, pois, se você não tirá-la, seu jogador ficará parado por alguns instantes e você poderá tomar um gol*

AS GRANDES ESTRELAS DE INTERNATIONAL

ALLEJO

O Ronaldinho do Brasil. É o melhor jogador do game. Quase impossível tirar a bola dele.

SA-91 CV-82 PW- 90 SP-90

FUERTE

O Batistuta dos argentinos. Tem um arremate quase perfeito e boa velocidade.

SA-92 CV-71 PW-91 SP-86

LAUDRUP

Um dos tantos Laudrup dinamarqueses. Tem velocidade e bom chute.

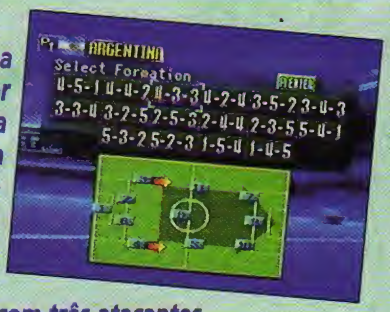
SA-81 CV-70 PW-66 SP-80

SIEKE

Lembra-se do alemão Klinsmann? Uma potência em chute e velocidade, só falta ginga.

SA-93 CV-51 PW-82 SP-98

SA - precisão do chute **CV - mobilidade** **PW - força** **SP - velocidade**



***DICA:** a melhor tática continua sendo o 4-3-3. Seu time ficará ofensivo, com três atacantes, podendo fazer jogadas de linha de fundo sem perder força na defesa e no meio*

***DICA:** no bico da área pequena, corra na lateral para tirar o goleiro da jogada e chute*

***DICA:** frente-a-frente com o goleiro, corra para os lados até conseguir abrir um ângulo para o chute. Se ele espalmar mande de volta com o mesmo jogador, usando o B*

***DICA:** quando o adversário estiver com a bola no meio-campo e for tocar, aperte o botão C← para seus jogadores tentarem antecipar as bolas com um carrinho*

***DICA:** use os pontas para as jogadas de linha de fundo, tocando para o cara que vem de trás, longe do alcance do goleiro*

***DICA:** nas cobranças de falta, em vez de mandar uma bica, toque curto para um jogador do seu time à frente. A barreira irá pular e você poderá infiltrar-se na área do time adversário*

***DICA:** nas devoluções de bola com o goleiro, logo depois de ele soltar a bola, aperte o botão A para o seu jogador subir antes que o adversário e tocar a bola*

***DICA:** caso esteja num contra-ataque fulminante, aperte o botão C↑. Seu jogador dará aquela enfiadinha de bola, pegando a defesa adversária de calça curta*

FIFA SOCCER 64

Estréia da série mais famosa de jogos de futebol para videogame no 64 bits da Nintendo. Infelizmente, a campeã Electronic Arts não entrou com o pé direito na área do 64: furou feio. Dando uma primeira olhada rápida, você até vai achar que **Fifa Soccer 64** tem gráficos imponentes. Mas, quando a bola começa a rolar, você se sente como um jogador do Olaria enfrentando o Flamengo no Maracanã. Você mal consegue comandar seus jogadores, o controle não responde mesmo. Pior que o Edmundo a fim de derrubar técnico. Você pode escolher seis confederações – americana, italiana, inglesa, francesa, alemã e a internacional, que reúne as seleções mundiais. Quando o assunto é visão, o jogo parece uma produção da Globo: são nove câmeras. O problema é que o espetáculo transmitido está mais pra jogo do torneio do bispo.

***DICA:** quando estiver no meio-de-campo e algum adversário vier na sua direção, aperte o botão C↑ para seu jogador dar um chapéu digno de Pelé*

***DICA:** nas faltas, escanteios e tiros de meta esta seta surge na tela. Ela serve para indicar a potência de seu chute, use o direcional para cima para aumentá-la*

***DICA:** como nesta versão não existe muita dificuldade em roubar a bola, use as pontas. Por lá surgem as melhores jogadas, pois é uma área menos congestionada*

***DICA:** para chegar com facilidade ao gol, use os passes longos com o botão A. Quando chegar no centro da grande área, chute para o gol com o botão B*

***DICA:** para roubar a bola, use o carrinho. Mas você precisará acertar o tempo da jogada para o adversário não desviar. Acione o botão sempre um pouco antes do tempo normal da jogada*

***DICA:** nos escanteios, deixe a barra de potência no meio e mire no centro da grande área. Cruze com o botão B e finalize também com ele*

FIFA SOCCER 64

NINTENDO 64
ELECTRONIC ARTS
futebol

3.3

CONTROLE	3
DIVERSÃO	3
GRÁFICO	4
SOM	3

1/4 Jogadores
Memory pack

DICA: na grande área, vá em direção a qualquer uma das traves. Quando o goleiro vier na sua direção, chute cruzado. O cara não irá nem ver a cor da bola, ela entrará bem no ângulo

Para a galera saudosista, **Dynamite Soccer 64** vai cair como uma luva. O game da Imagineer lembra muito a linha **Formation Soccer**, que fez muito sucesso no SNes (ver páginas 32 e 33). O tipo de visão e as jogadas que você pode criar são quase idênticos. A diferença fica por conta da jogabilidade, que não manteve a performance do SNes. Os bonecos estão maiores, e a bola nem se fala. A redonda está maior que a da cabeça dos jogadores. Seu movimento está perfeito, em nenhum outro jogo a bola quica de forma tão real. O jogo é baseado na J-League, oferecendo 17 times, cada um com seu estádio disponível. No início do game há uma tela que permite trocar jogadores com os de outras equipes.

DICA: estando na grande área, finja que vai chutar com o botão R. Os zagueiros adversários ficarão vendidos e você livre para chutar para o gol

DICA: para dificultar a vida dos zagueiros adversários, ande sempre com o botão Z pressionado. Assim, o computador dificilmente pegará a bola de você

DICA: fique esperto ao usar os lançamentos longos. Se a bola cair num jogador do computador ele nunca consegue dominá-la de primeira, precisa sempre de dois tempos. É a hora de entrar em ação para roubar a bola dele

DICA: o botão correto para chutar de fora da área é o C←

DYNAMITE SOCCER 64

NINTENDO 64 — IMAGINEER — futebol — 4

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

1/4 Jogadores
Memory pack

DICA: entre na área adversária em zigue-zague usando o botão de corrida. A zaga não irá conseguir tomar a bola de você, basta esperar a hora certa para o chute

WINNING ELEVEN 3

Nem parece que é o campeonato da Liga Japonesa. Afinal, o futebol não é só correria, e muitos dos jogadores desempenham seu papel com classe e talento. Mas o pessoal da Konami resolveu que a versão 98 de **Winning Eleven** só traria os times da J-League. Tudo bem. A enorme colônia brasileira que se transferiu para o futebol japonês está presente e ajuda a garantir o melhor bate-bola do P.Station. O ponto alto do game é a jogabilidade. O game está bem solto, possibilitando muitas jogadas diferentes – se você tiver criatividade, é claro. Os gráficos mantêm o padrão da versão anterior, talvez apenas com bonecos um pouco maiores, o que é melhor. Na hora de escolher os times, conta, e muito, o nível técnico dos jogadores de verdade.

DICA: se quiser aumentar ou diminuir a intensidade de seu ataque, aperte R2 ou L2

DICA: seguindo pela lateral sem marcação, cruze a bola para o meio da área com o botão X e finalize para o gol usando o botão quadrado

DICA: para dificultar as coisas para a zaga adversária, corra na diagonal com o botão L1 pressionado. Seu adversário vai ter muito mais dificuldades para roubar a bola

DICA: durante o intervalo, procure examinar a Stamina dos seus craques. Sempre tem algum Mabília, que fica cansado no meio do jogo. O jogador cansado perde potência nos chutes e precisão nos passes

O meia Edílson, por exemplo, que era o artilheiro da Liga em 97, está poderosíssimo. Outros brasileiros que estão com a bola cheia são Bismarck, Válber e César Sampaio. São quatro tipos de campeonato: J-League Cup, Cup Mode, World League e Konami Cup. A única ausência são as seleções nacionais, principalmente em um ano de Copa do Mundo. De resto, **Winning Eleven 3** só confirma que falou futebol, falou Konami.

DICA: ao entrar na grande área, se o seu ataque estiver totalmente marcado, experimente um chute para pelo menos conseguir um escanteio

DICA: *caso estaja jogando com três atacantes, nas faltas perto da área cruze a bola atrás da barreira para encontrar seus atacantes livres de marcação*

DICA: *dentro da grande área, acione a barra de potência até a metade ao chutar para o gol*

DICA: *para obter a posse de bola sem ficar pendurado com os cartões, corra para cima do adversário apertando o botão X. O seu jogador ficará empurrando o oponente numa espécie de jogo de corpo*

DICA: *nas jogadinhas de contra-ataque, pegue a defesa adversária de calça curta, apertando o botão triângulo. Com isso, você botará seu atacante na cara do gol*

DICA: *ao chutar a bola da grande área, deixe um jogador do seu time no rebote para o caso de o goleiro soltar a bola. Daí é só mandar para as redes*

DICA: *caso o goleiro saia no seu pé, cruze a bola com o botão círculo para o seu atacante da ponta entrar de peixinho acionando o botão quadrado. Se fizer tudo no tempo certo, é golaço*

DICA: *nas cobranças de falta, aperte o botão de chute para acionar a barra. Dependendo da distância da falta, aperte novamente o botão de chute para determinar a potência e mandar para o gol*

DICA: *a melhor opção nos escanteios é tocar a bola para o jogador ao lado e correr para a pequena área. Jogadinha típica de futebol europeu*

WINNING ELEVEN 3

P.STATION
KONAMI
futebol

4.8

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	5
SOM	4

2 Jogadores
Memory Card

FIFA 98

Road To World Cup

Futebol força na parada! **Fifa '98 – Road to the World Cup** é um jogo bem no estilão europeu, com muita organização, apresentações fantásticas de cidades e estádios e... um futebol meio duro de cintura. Não que o game seja ruim de jogar. É divertido, tem bom visual,

***DICA:** caso ganhe os campeonatos, você embolsa uma grana. Com isso você poderá montar a sua equipe comprando bons jogadores*

16 estádios, 5 modos (destaque para a disputa das eliminatórias), 172 clubes e seleções e o som das bandas Blur e Crystal Method. Mas, se você é chegado num futiba mais cheio de ginga, dribles e aquele balé bem sul-americano, as coisas ficam meio complicadas. Quando você move o direcional para o lado para dar um drible, o cara leva meia-hora para mudar de rota. Parece mais uma jamanta que um jogador de bola. Para tirar a bola do adversário, as alternativas são poucas. Você tem apenas um carrinho bem durão (botão □) e um pisão que só funciona de perto (botão X). Mas, afinal de contas, o Campeonato Italiano é meio parecido com isso e é pura emoção.

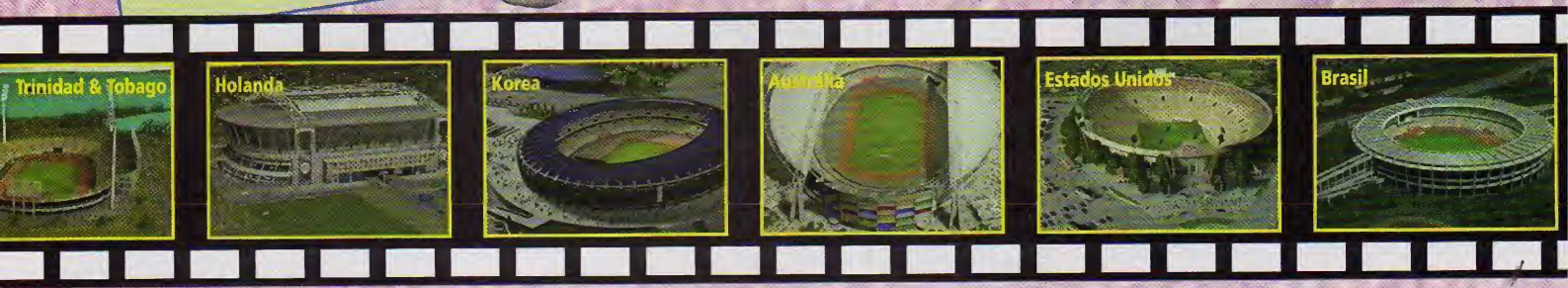
***DICA:** nesta versão de Fifa não é muito difícil marcar um gol. Ao chegar perto da pequena área, arrisque um chute, com o botão círculo*

***DICA:** ao receber uma bola, seu jogador sempre se vira para o outro lado. Para não perder a bola nesse meio tempo, quando for receber a bola deixe pressionado o botão triângulo e saia rápido com a redonda*

SELEÇÃO FIFA'98

Se você se der bem nos campeonatos, ganha uma grana para virar cartola. O chefe gostou da brincadeira e montou o time dele (eu fui o técnico, é claro):

1- Chilavert
2- Cafu
3- Bierhoff
4- R. Carlos
5- Dunga
6- Simeone
7- Hassler
8- Gasgoigne
9- Del Piero
10- Caniggia
11- Ronaldo



DICA: nas cobranças de falta, coloque a seta vermelha um pouco acima do local desejado no gol. Com isso você consegue acertar o ângulo sem problemas

DICA: no esquema de jogo do Fifa, a melhor opção é congestionar o meio-de-campo, pois é muito fácil tirar a bola. Escale quatro no meio

DICA: para deixar o goleiro na saudade, vindo pelo bico da pequena área, chegue bem perto dele, corra para o outro lado da pequena área e chute

DICA: caso use uma opção mais ofensiva, coloque seus jogadores com melhores índices de velocidade nas pontas. Com isso seu ataque ficará imbatível

DICA: não seja como o Zé Gallo, use as pontas. Cruze com o botão quadrado e acerte de cabeça com o círculo

DICA: quando o goleiro cair para pegar a bola nos seus pés, aperte o botão R1. Seu jogador levantará a bola e o gol ficará livre para você marcar um golaço

FIFA '98

P.STATION
ELECTRONIC ARTS
futebol

4.5

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	5

1/8 Jogadores
Memory Card

DICA: quando o cara vier para cima de você, use R2 para driblar para a direita e o L2 para a esquerda

HYPER FORMATION SOCCER

Em **Hyper Formation Soccer** para P.Station a bola rola num campo de 16 bits. O game é parecidíssimo com **International Super Star Soccer** para SNes, principalmente no quesito tamanho dos jogadores. Os caras são tão pequenos que até se tem a impressão de estar jogando num campo gigante. Para completar o clima 16 bits, o som – narração e música – parece sair de um sintetizador eletrônico. Mas nem tudo rola quadrado no jogo. Por exemplo: você pode controlar dois jogadores ao mesmo tempo, uma dupla de zagueiros ou atacantes. Não espere nenhuma tabelinha sensacional. Tudo que um deles fizer, o outro fará igual. Isso quer dizer que, na maior parte do tempo, eles ficam lado-a-lado. Na competição estão seleções da Europa, Ásia, África e Américas. Todas têm dois tipos de uniformes e é possível escolher camisa de manga curta ou longa.

DICA: é difícil arrumar um esquema de defesa que funcione direito. O melhor jeito de deixar sua defesa em cima sem prejudicar o ataque é usar o esquema 4-3-3

DICA: em bolas paradas, levante o balão perto da área do adversário. Você terá mais chances de ataque e, se for rápido, pode fazer alguns gols

DICA: opte por fazer jogadas com lançamentos. Pelas laterais fica sempre mais fácil encontrar um jogador livre

HYPER FORMATION SOCCER

P.STATION
HUMAN
futebol

3

CONTROLE	3
DIVERSÃO	3
GRÁFICO	3
SOM	3

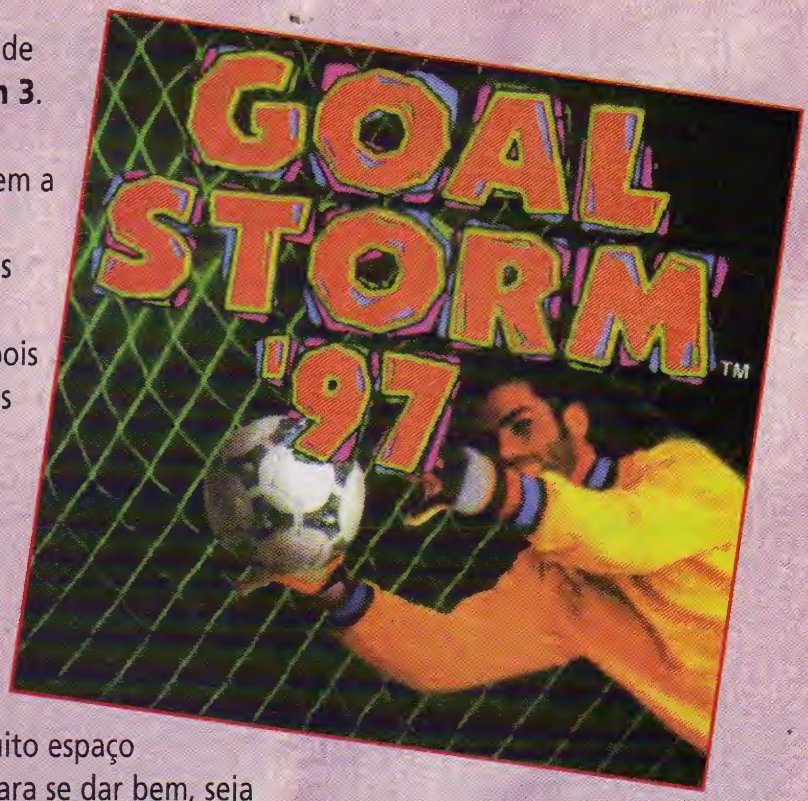
1/4 Jogadores
Memory Card

DICA: chutes cruzados da entrada da pequena área são quase indefensáveis. Às vezes o goleiro nem pula na bola

DICA: apertando o botão ○ o jogador dará um empurrão. Se não tiver jeito de evitar a entrada do adversário na área, use o empurrão para derrubá-lo. Na maioria das vezes, o juiz não dá falta

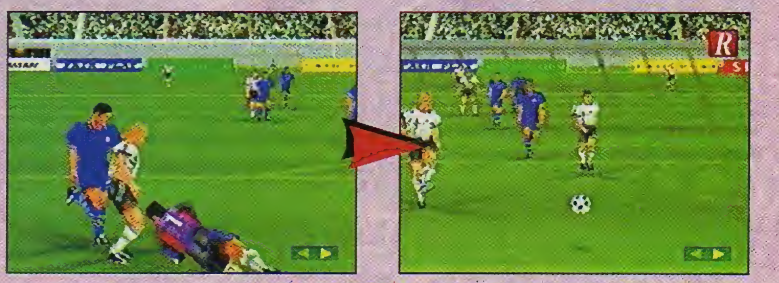
DICA: com o goleiro no automático é mais difícil acertar o gol. Para enganá-lo, basta correr de um lado para o outro até ele abrir uma brecha. Aí é só descer o pé

Antecessor de **Winning Eleven 3**, **Goal Storm '97** chega bem perto do melhor jogo de P.Station da atualidade. Versão americana do game, traz, no lugar dos times da J-League, 32 seleções do primeiro grupo mundial. Basicamente, a grande diferença em relação à versão mais recente está nos gráficos. Os bonecos são bem menores quando comparados aos de **Winning Eleven 3**. No resto, **Goal Storm** segura bem a onda. Tem boa jogabilidade, mas não dá para invertar muito, pois não há comandos específicos para dribles ou outras firulas. Rola um futebol num estilo mais moderno, bem rápido e objetivo, sem muito espaço para milongas. Para se dar bem, seja tradicional e escolha as seleções do primeiro escalão: Brasil, Argentina, Itália e Alemanha.



***DICA:** nas táticas, opte pelo 4-3-3 ofensivo. No meio de campo, use o △ para lançar seus atacantes e botá-los na cara do gol*

***DICA:** para retomar a posse de bola, use o carrinho com o círculo. Não se preocupe com o árbitro da partida, ele não é muito rigoroso*



***DICA:** para deixar o goleiro conversando com os zagueiros, ao ficar cara-a-cara com ele, aperte para um dos lados com o botão de corrida (R1) pressionado. Assim você se livrará fácil do goleiro*

***DICA:** se estiver atacando e não houver nenhum jogador do seu time à frente, ao você tocar a bola, em vez de um passe, sai só um toquinho. Fique de olho no radar*

***DICA:** na grande área, um pouco mais que meia barra é a força necessária para acertar o gol*

***DICA:** cruze a bola com o R2 e, quando a bola estiver no alto, coloque o jogador que for cabecear no quadrado amarelo e finalize com o botão quadrado*

GOAL STORM '97

P.STATION
KONAMI
futebol

4.5

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	5

2 Jogadores
Memory Card

FIFA SOCCER 97

Uau, cara! Mais um **Fifa Soccer**! Deve ser a vigésima nona versão deste game da Electronic Arts que o Lord aqui bota em campo nesta edição. Fazer o quê se este é um dos títulos mais populares do videogame e, ainda por cima, saiu pra tudo quanto é console? Bem, de 97 para 98 muita água, ou melhor, bola, rolou em **Fifa** para P.Station. Esta versão ainda é bem inferior à atual, principalmente quando o assunto é jogabilidade. Os jogadores são lentos, com muitos movimentos, porém imprecisos. Os gráficos também são inferiores, com as linhas parecendo campo do interior em muitos momentos. Mas há coisas interessantes, como o realismo da bola deslizando. Se jogar contra o computador, eleja um craque e avance direto com ele, dá para fazer um gol de placa. Boa diversão, porém sem muito brilho.

DICA: *em casos como este da foto, o esquema é sair correndo em direção à área. Dificilmente os zagueiros vão alcançá-lo, pois eles quase não correm*

Este foi o primeiro Fifa que permitiu transferir jogadores. Só que aqui não precisa de dinheiro, aproveite para fazer a festa

Você curte um futebol de salão? Na opção INDOOR você vai jogar um jogo muito parecido, a única diferença é que aqui não tem lateral

FIFA '97

P.STATION **3.8**

EA SPORTS

futebol

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	3

1/4 Jogadores
Memory Card

DICA: *passes em profundidade podem ser fatais para o adversário. Para isso, use o botão △ quando você tiver um jogador mais adiantado*

DICA: *na opção TEAM MANAGEMENT você pode colocar os atacantes adversários em impedimento adiantando a sua linha de zagueiros*

DICA: *neste jogo o computador adora dar carrinhos. Ao se aproximar do adversário coloque o direcional para trás rapidamente e volte com ele para frente. Assim, o cara vai passar batido*

DICA: *caso fique cara-a-cara com um ou dois jogadores adversários, dê uma pequena desviada para o lado e comece a correr em direção ao gol. Eles não vão pegá-lo*

OLYMPIC SOCCER

Game da primeira safra de jogos de futebol para o Saturn. Infelizmente, talvez pela falta de costume, peca por ser muito esquemático. Ou seja, Mané Garrincha: é muito repetitivo, com poucas opções e uma jogabilidade que está mais para campo de nuvens que de grama. Em alguns momentos, os jogadores realmente parecem flutuar! Bem, se tem alguém que trabalha muito em **Olympic Soccer** é o bandeirinha, pois este é o game do impedimento. Os atacantes do computador ficam mais na banheira que o Mirandinha do Corinthians. Outro lance diferente são as jogadas de cabeça. O computador pode trocar passes pelo alto da defesa até o ataque. Mais uma coisa infalível são os rebotes do goleiro. Em 80% dos chutes que você der a gol, ele vai rebater. Esteja perto para conferir.

DICA: por incrível que pareça, chutes de fora da área são um tormento para os goleiros. Não perdoe o adversário e desça o pé na bola de onde estiver

OLYMPIC SOCCER

P.STATION
U.S GOLD SPORTS
futebol

3.3

CONTROLE	4
DIVERSÃO	3
GRÁFICO	3
SOM	3

1/4 Jogadores
Memory Card

DICA: na opção TEAM ATRIBUTE você poderá colocar qualquer jogador seu com uma característica mais defensiva ou ofensiva

DICA: os zagueiros adoram dar carrinhos na área. Só que dificilmente fazem pênalti, então, entre sofrer um e chutar, prefira a segunda alternativa

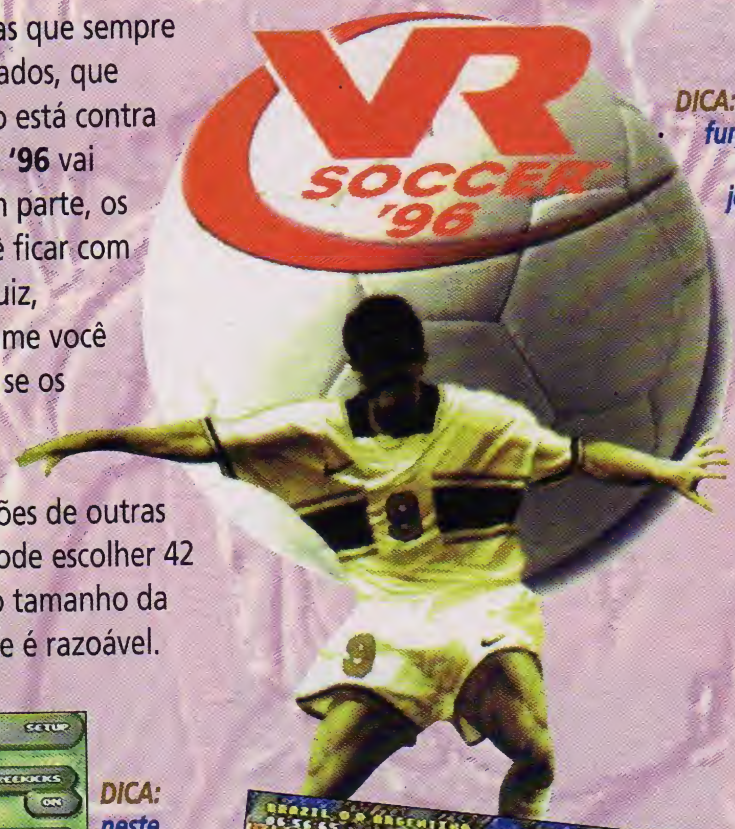
DICA: os goleiros não seguram muito as bolas chutadas de longe. Aproveite para marcar gols de rebote

DICA: as bolas altas não são um bom caminho. O computador ganha todas as disputas e ainda arma o contra-ataque

DICA: o painel em que aparece a posição de seus jogadores durante o jogo atrapalha muito. É melhor desligá-lo para não entrar água no seu futebol

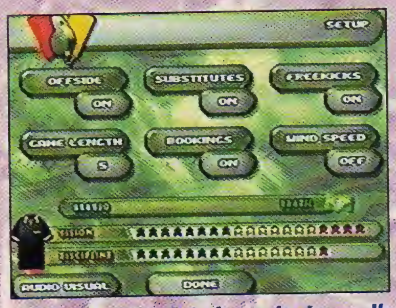
DICA: nas cobranças de falta perto da área, coloque o cursor vermelho no canto do gol para ter mais chances de marcar. Coloque no lado oposto ao do goleiro

Você é daqueles caras que sempre se sentem prejudicados, que acham que todo mundo está contra você? Então **VR Soccer '96** vai resolver, pelo menos em parte, os seus problemas. Se você ficar com o pé atrás com algum juiz, escolha outro. Neste game você escolhe o árbitro. Bem, se os caras continuarem roubando, ao menos dá para trocar por ladrões de outras nacionalidades. Você pode escolher 42 seleções para mostrar o tamanho da sua bola. A jogabilidade é razoável.



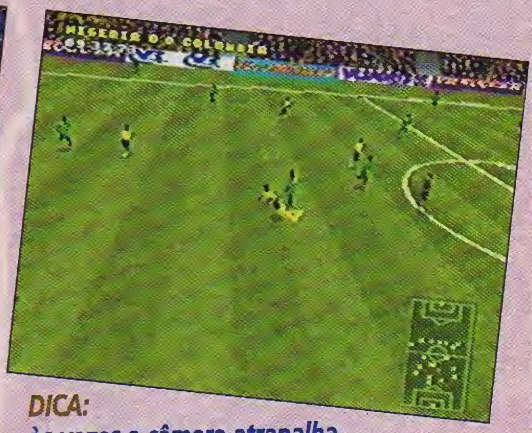
DICA: jogadas de fundo não são o forte do jogo, mas se não tiver jeito prefira fazer cruzamentos mais abertos. Chutes de longe são mais fáceis de acertar

Ao contrário do que reza a cartilha do futebol, aqui as jogadas pelas pontas não são o melhor caminho para o gol. É mais seguro tentar direto o arremate de dentro da área. Ao chutar, a visão pode atrapalhá-lo um pouco, pois bolas que você juraria que iriam pra rede vão pra fora. Se ficar de saco cheio, troque o juiz. Ele é o culpado. De tudo.



DICA: neste jogo pode-se escolher até o juiz. Se você quer um juiz bom é só escolher o que tiver mais estrelas no atributo vision. Quem sabe assim ele vê aquele pênalti...

DICA: próximo da área, passe a bola rápidamente de um jogador para o outro. Com isso o goleiro não saberá em quem sair, espere ele ir para um lado e toque para o outro jogador chutar



DICA: às vezes a câmera atrapalha a visão. Para escolher uma câmera que atrapalha menos, entre na opção SETUP e acione a câmera T-LINE

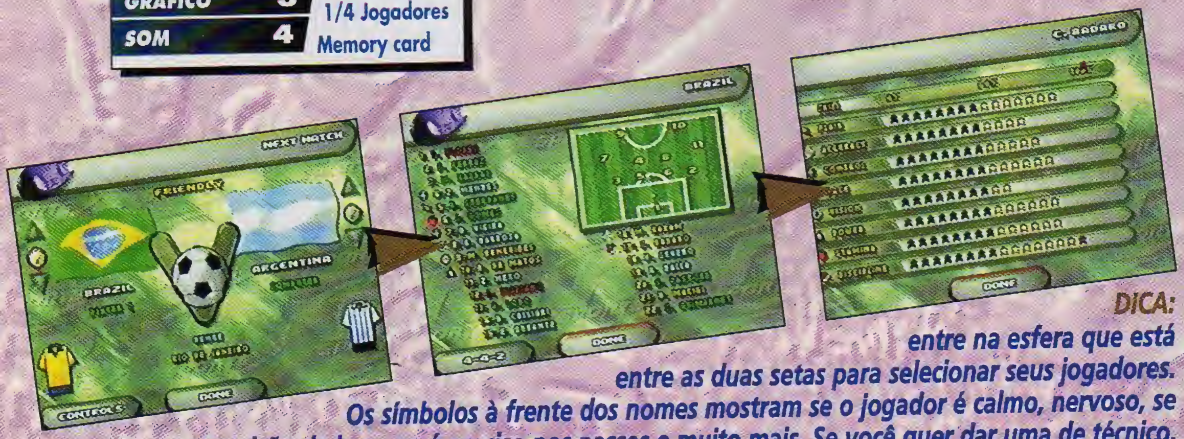
VR SOCCER '96

P.STATION
VR SPORTS
futebol

3.5

CONTROLE	3
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	3
SOM	4

1/4 Jogadores
Memory card



DICA: entre na esfera que está entre as duas setas para selecionar seus jogadores. Os símbolos à frente dos nomes mostram se o jogador é calmo, nervoso, se tem visão de jogo, se é preciso nos passes e muito mais. Se você quer dar uma de técnico, é só entrar aqui e escolher os melhores jogadores para sua equipe

DICA: a visão do gol não é lá grande coisa. Para não errar os chutes, faça-os cruzados para acertar o canto do gol. O goleiro não terá chances

J-LEAGUE STRIKER OF FIRE

Pois é, mano, este é um game viciado. Só faz gol de um jeito: com o seu atacante penetrando pela meia esquerda ou direita e chutando cruzado. Para chegar até a hora de bater para o gol, o jogo permite que você use melhor sua imaginação. É possível combinar jogadas ou fazer lançamentos antes que o cara do gol entre em ação. Um lance engraçado é o tamanho da bola, um tanto maior que a cabeça dos jogadores. Bem, dizem as más línguas que cabeça de boleiro é meio pequena... Mas isso não atrapalha o desempenho dos gráficos, que são bem ajeitados. Além das opções convencionais de jogo – Exhibition, Tournament, Training, Penalty Kick, J-League – dá para jogar também com as estrelas do Campeonato Japonês no modo All Stars. Aprovado pelo Lord.

DICA: vindo por qualquer uma das meias, entre na grande área e, um pouco antes da marca do pênalti, mande uma sapatada na diagonal com o botão de chute alto. Daí e só correr para a arquibancada e comemorar com o povão

DICA: quando estiver nas laterais da grande área, abra espaço para o chute na diagonal. Ou o goleiro irá pegar a bola no barbante ou irá espalmá-la. Fique esperto no rebote, pois você pode pegar a bola ainda no alto

J-LEAGUE STRIKER OF FIRE

SATURN

KONAMI

futebol

3.8

CONTROLE	3
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

4 Jogadores
Bateria

DICA: o melhor botão para se chutar, estando dentro da grande área, é o C. A bola sobe muito e o goleiro não consegue alcançá-la

DICA: para passar pelos adversários, fique mexendo com o direcional. Seu jogador ficará fintando o oponente com o corpo, e o cara dificilmente pegará a bola de você

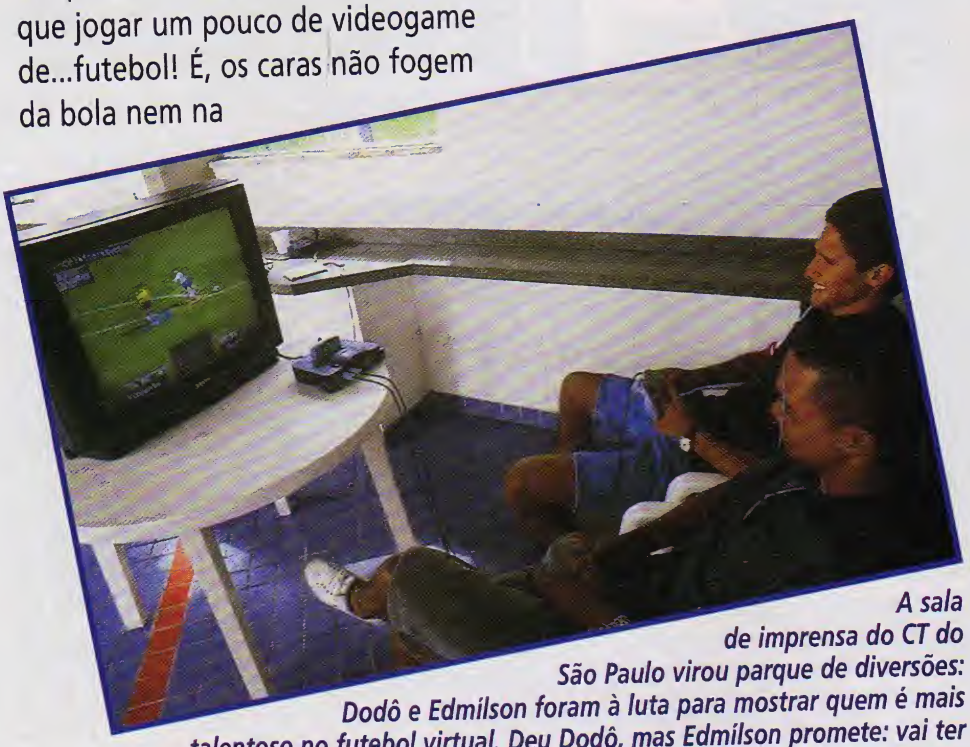
DICA: ficando de frente com o adversário, aperte o botão B para tomar a bola dele. Usando este botão, você evita as faltas e os cartões

DICA: sempre que necessário, use as substituições para equilibrar sua equipe. A carinha vermelha ao lado do nome do jogador indica que é hora de ir pro chuveiro

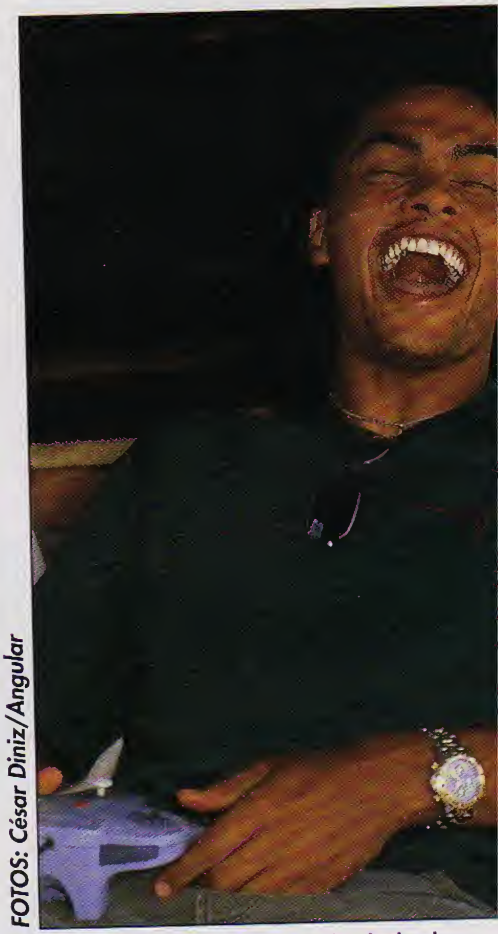
SuperGamePower foi ao Centro de Treinamento do São Paulo levando TV, Nintendo 64 e o game International Super Star Soccer 64. Os jogadores Dodô e Edmílson toparam o desafio e mostraram o que sabem de futiba virtual

BOLEIROS DO

Vida de jogador de futebol não é moleza. Treino físico, dois toques, coletivo, jogadas ensaiadas, tudo isso embaixo de um sol daqueles. Ufa! É preciso descansar um pouco e, para isso, nada melhor que jogar um pouco de videogame de...futebol! É, os caras não fogem da bola nem na hora do recreio. Os são-paulinos Dodô e Edmílson são adeptos dos games nas concentrações. Às vésperas dos jogos das semifinais do Campeonato Paulista, os dois se armaram de joysticks e foram à luta



A sala de imprensa do CT do São Paulo virou parque de diversões: Dodô e Edmílson foram à luta para mostrar quem é mais talentoso no futebol virtual. Deu Dodô, mas Edmílson promete: vai ter revanche na concentração



FOTOS: César Diniz/Angular

O artilheiro são-paulino saiu rindo do confronto. Relaxou a tensão antes dos jog decisivos com o Palmeiras e deixou o gole de Edmílson cheio de bolas no fundo da r

em International Super Star Soccer 64, a convite de ***SuperGamePower***. O centroavante Dodô ficou com a seleção brasileira e o meio-campista Edmílson com a "Squadra Azzurra", a seleção italiana.

UM TIME CHEIO DE DUNGAS COM UM DODÔ NO ATAQUE

Bola rolando na tela e Edmílson faz dois gols logo de cara, mostrando que é mesmo fã de jogos de esporte. "Gosto de jogo corrido", dizia ele pressionando o C↓ e sobrando em campo. Dodô, freguês habitual do irmão mais novo Rodrigo, joga desde os 10 anos e é fã das séries Mortal Kombat e Street Fighter, ambas de luta. E, para virar o jogo, apelou para os carrinhos. "No meu time é todo mundo Dunga, não tem muito essa de tática. O Nelsinho (técnico do S.Paulo) não tá aqui", emendou o goleador. O esquema sem esquema deu certo. No fim do primeiro tempo, 4 a 3 para Dodô. "O segredo é apertar o C↑, esse passe deixa os atacantes na cara do gol", saiu se vangloriando. Mas, logo no começo do segundo tempo, Edmílson empata. O centroavante propõe: "vamos acabar empatados que fica beleza pros dois, magrelo". Seu parceiro recusa. Mais tarde, iria se arrepender. Dodô mostrou no segundo tempo o mesmo futebol do Campeonato Brasileiro do ano passado, quando chegou a fazer cinco gols em uma só partida por duas vezes. No final, 10 a 5 para o centroavante, que até ensaiou um olé no adversário. Suas armas foram Allejo e Gomez, a dupla Ronaldinho e Romário de International. Com eles, fez gols de tudo quanto é jeito, sempre explorando a velocidade e as enfiadas de bola. Perdeu até um pênalti de tão relaxado que estava jogando. Em meio a tantos dribles e toques de classe, Dodô revelou porque gosta tanto dos games. "Aqui a gente faz umas coisas que nem sonha conseguir dentro do campo". Sorte dos zagueiros adversários, azar do Edmílson.

JOYSTICK

A ARMA MORTAL

Para furar a retranca de Edmílson, Dodô usou uma jogada mortal. Do meio-campo, lance com C↑ para as pontas. Entre em velocidade driblando os zagueiros com um zigue-zague e, quando o goleiro sair, mande bala com o botão B. Com o goleiro no nível 3, você vai meter a bola no meio das canetas do cara...

O CRAQUE FUGIU DA RAIA

Estrela da seleção brasileira – a de verdade – o atacante Denílson amarelou na hora do videogame. O craque tinha acertado tudo com a SGP para o confronto com Dodô, mas, na hora do jogo, ficou com tontura. Tomara que na Copa da França seja diferente!

O GOL DE PLACA

Dodô fez no videogame os gols que não andavam saindo no campo. Conseguiu marcar 2 golaços encobrindo o goleiro. Para fazer como ele, no contra-ataque use o botão de corrida para fugir dos adversários. Quando o goleiro vier na sua direção, aperte C← para encobri-lo. Detalhe: só rola com o goleiro no Level 3 ou mais baixo. No Level 5, nunca...

WORLDWIDE SOCCER '98

Zagallo, Luxemburgo, Maldini, Passarella. **World Wide Soccer '98** entrou no espírito do futebol atual e transformou os técnicos – você, no caso – nos caras mais importantes do jogo. Afinal, as principais mudanças que esta versão do antigo **Victory Goal** (nome japonês) traz são as variações táticas que você pode acionar durante a partida (ver quadro abaixo). Você pode dar uma de Milan e ativar a marcação pressão para encurralar o inimigo. Ou pode relembrar o saudoso técnico Cláudio Coutinho, da seleção brasileira de 78, e pedir o overlapping. Pra botar tudo isso em prática, você conta com 48 seleções e 20 times da Liga Inglesa. Outro item do jogo que passou por uma recauchutagem foi a abertura. Uma demo bem animada mostra o que virá pela frente. Na hora de ver a parte gráfica, as coisas ficaram iguais à versão anterior de **World Wide Soccer** (97).

DICA: *jogando com times sul-americanos, use o esquema 4-3-3 SA. É o esquema mais utilizado pelos times do continente*

DICA: *use a opção Kicker Select para acionar os jogadores com maior poder de chute para cobrar faltas, escanteios e pênaltis*

DICA: *para se dar bem nos escanteios, cruze para o seu jogador na marca do pênalti. Quando a bola estiver no alto comece a apertar o botão de chute para finalizar a jogada*

COMANDOS

No Ataque:
A - Chute
A pressionado - Chute Forte
2 vezes o C - Passe pelo alto
C - Passe
Duas vezes para o lado - Finta
Duas vezes para frente - Corrida
Y- Aciona Esquema Pressing (Ataque total)
Z - Aciona Esquema Overlapping (Jogada Ensaiada)

Na Defesa:
Direcional + Botão B (perto do adversário) - Jogo de corpo
A - Carrinho
Y- Aciona sistema Pressing (Marcar sob pressão)
Z - Aciona sistema Offside Trapping (Criar a linha burra)
Y + Z - aciona sistema Man-to-Man (Marcação Homem-a-homem)

DICA: *nas cobranças de falta, use o direcional após a cobrança para dar um efeito na bola. Procure mirar um pouco acima do local desejado para acertar no ponto certo*

DICA: *use o carrinho somente quando o adversário estiver virando para domina a bola. Assim você evitará a falta*

DICA: procure entrar na área inimiga correndo, pois se adversário tentar tirar a bola com um carrinho, as chances de cometer um pênalti serão grandes

DICA: caso não esteja contente com a formação que escolheu no começo da partida, use os botões Y ou Z para mudá-la durante o jogo

DICA: dê dois toques para o lado no direcional quando estiver correndo para enganar os zagueiros

DICA: ao receber uma bola o jogador sempre se vira para dominá-la. Por isso, não prenda muito a bola. Use os lançamentos longos para chegar a área adversária

DICA: nos cruzamentos, deixe a zaga adversária a ver navios. Ao cruzar uma bola para o centro da área, deixe o seu jogador dominar a bola no peito e, quando a bola cair no chão, emende para o gol

DICA: dentro da pequena área, use o direcional para se livrar da marcação. Toque a bola para o seu jogador posicionado no meio. Quando o goleiro saltar para pegar a bola a seus pés, mande para o gol

WORLD WIDE SOCCER '98

SATURN
SEGA
futebol

4.5

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	5
SOM	5

2 Jogadores
Bateria

DICA: quando ficar cara a cara com o goleiro, corra para o outro lado da área e chute para o gol. Fique esperto no rebote, geralmente o goleiro solta a bola

FIFA 98
Road To World Cup

DICA: quando estiver tudo embolado na área, faça o seguinte: com a bola dominada, saia da área, toque a bola para dentro de novo e, quando ela chegar no seu jogador, chute rápido

DICA: se ao entrar na área do adversário os zagueiros vierem para cima de você, aperte L (para um drible para a esquerda) ou R (para um drible para a direita). Você vai passar por eles numa boa

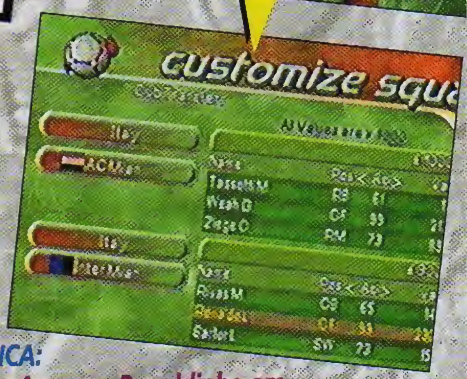
Mais uma versão de **Fifa '98** rumo à Copa do Mundo. A versão para Sega Saturn ficou em um nível intermediário quando comparada ao Nintendo 64 e ao P.Station. As apresentações fantásticas dos estádios e de suas cidades estão presentes. E, aliás, elas dão um toque especial ao game. O problema desta versão começa depois de os torcedores fazerem a festa de abertura, e de a TV mostrar cenas do estádio e da cidade. Os gráficos estão muito capengas. As linhas laterais do campo às vezes perdem nitidez, em vez de retas são um amontoado de coisas sem definição. Quanto à jogabilidade, houve discordâncias na redação. O Chefe diz que a do P.Station é melhor, eu acho que o Saturn está mais veloz. Bem, vai ver que o chip do cara é que está avariando...

DICA: use a opção TEAM MANAGEMENT para colocar um jogador mais à frente ou vice-versa. Pode-se também aumentar ou diminuir a intensidade de ataque do seu time

DICA: fazer gol neste jogo não é difícil. Dentro da grande área, chute em qualquer canto, dificilmente você vai errar

DICA: para fazer um golaço, vá em direção ao goleiro (corra em diagonal) e, ao se aproximar dele, aperte o botão Z. Com isso seu jogador irá puxar a bola com os dois pés e pular o goleiro. Aí é só descer o pé

DICA: num lance em que você estiver com um ou dois zagueiros perto da área, aperte várias vezes o botão X para dar uma pequena corrida e ficar livre para chutar



DICA: você quer o Ronaldinho em seu time? Entre na opção CUSTOMIZE SQUAD e selecione CLUB TRANSFERS. Se seu time tiver uma boa grana você poderá comprar e/ou trocar jogadores

STRICKER '96

ACCLAIM

1/4 jogadores / Bateria

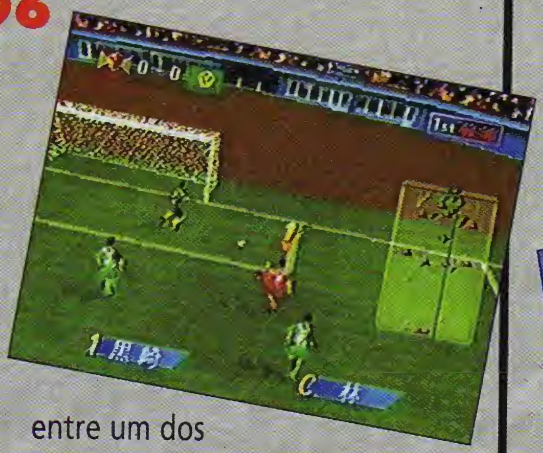
Taí um game que você deve jogar contra algum amigo. Afinal, contra o computador a parada é das mais difíceis. Quando a CPU domina a redonda, troca passes numa velocidade infernal, sendo muito difícil retomar a posse de

bola. Uma saída para você é, ao dominar a bola, ir avante com um jogador só. Trocar passes é bobagem, você vai perder logo a bola. A jogabilidade é alemã: um game de cintura dura em que o que prevalece é a correria.

VICTORY GOAL '96

SEGA SPORTS

1/4 jogadores / Bateria



Apesar de velhinho, este é um dos melhores jogos para o Saturn. O game lembra o **Goal Storm** do P.Station, tendo uma boa jogabilidade, com bastante molejo. Os gráficos são bem razoáveis, de acordo com a tradição da série. Você tem 16 times da J-League à disposição e pode escolher

entre um dos três estádios. Também dá para jogar à noite ou de dia e botar um pouco de chuva para o jogo ganhar uma emoção extra. Apesar de velhinho, o game vale a pena.

HATTRICK HERO'S

TAITO

1/2 jogadores

Game no estilo de **Super Side Kicks**, o clássico do Neo Geo. O número de jogadas que você pode articular é bem reduzido. Jogar contra o computador é estar pronto para enfrentar sempre as mesmas jogadas. O problema é que tudo é feito com muita velocidade. São 42 seleções divididas em seis grupos, dois europeus, um da América do Sul, outro da América do Norte, mais um da Ásia e, finalmente, um da África. O game não inventa muito: só existe um modo, o Exhibition. Boa sorte.

Os bons e velhos consoles de 16 bits podem reviver os seus momentos mais felizes com as versões de **International Super Star Soccer Deluxe** para Mega e SNes. O game veio redondinho, bem parecido com a versão campeã do Nintendo 64. É claro que existem 48 bits de diferença entre os consoles e não há gráfico que resista a tudo isso. Mesmo assim, tanto Snes quanto Mega seguram bem a onda. As versões são praticamente idênticas. São 6 modos de jogo: Open Game (o famoso amistoso), International (a Copa do Mundo), World Series (uma espécie de turno e returno com pontos corridos- só para quem tem muito tempo livre), Scenario (12 situações em que você tem de correr atrás do prejuízo, contra 16 do Nintendo 64), Pênaltis (essa não precisa explicar, né Mané!), e Training Mode (para melhorar nos fundamentos). Sem muita enrolação, é o melhor jogo do momento para SNes e Mega. Palavra de Lord.

SNES: use os lançamentos longos para encontrar seus jogadores livres de marcação e chutar para o gol sem maiores problemas

SNES: antes de começar qualquer partida, dê uma olhada na sua formação para trocar os jogadores que já começam cansados. Caso troque algum jogador antes de a partida começar, isso não afetará o número de substituições no jogo

SNES: quando cruzar a bola para o centro da área, deixe o seu atacante que irá definir a jogada em cima do X amarelo. É o melhor lugar para concluir a jogada

SNES/MEGA: nas duas versões você consegue tirar a bola do adversário sem grandes problemas. Por isso não enrole muito com a redonda, use toques rápidos para chegar à área do adversário

INTERNATIONAL DELUXE

MEGA/SNES
KONAMI
futebol

3.8

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	3

2 Jogadores
Password

SNES: nos escanteios, para saber a posição dos seus jogadores na área, aperte o botão Y para ter um scroll

SNES: o carrinho somente poderá ser usado pela frente ou pelo lado. Não acerte por trás, pois o juizão não perdoa nos cartões

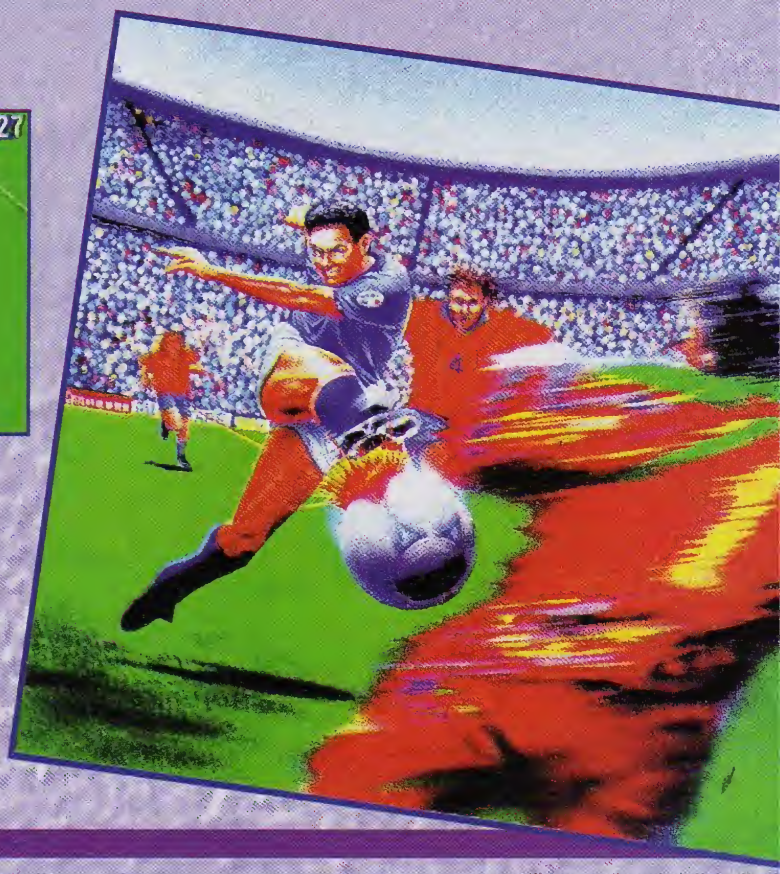
MEGA: as principais jogadas do game rolam a partir dos cuzamentos. Caso esteja na defesa, quando o jogador for cruzar a bola para a sua área, deixe o botão de chute pressionado para subir com o atacante e impedir o gol

MEGA: vindo pelo bico da área, quando o goleiro surgir na tela, corra na diagonal para a linha de fundo. O goleiro irá correr atrás de você e abrir o ângulo. Aí e só mandar para a rede

MEGA: usando a tática 4-3-3, você ficará com dois pontas e um centroavante. Leve os laterais até a linha de fundo e, dependendo da ocasião, cruze para o centro ou toque para o seu companheira na marca do pênalti. Na pior das hipóteses, você vai ganhar um escanteio. Na melhor, é bola na rede

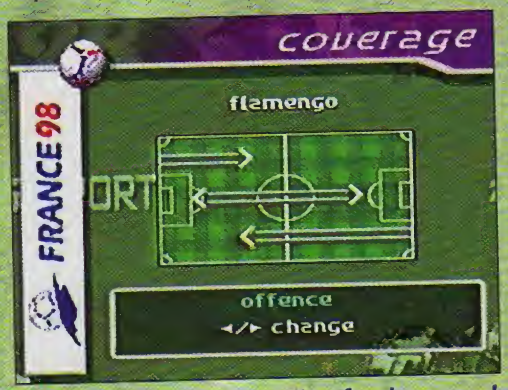
MEGA: caso queira mandar uma sapatada da grande área, livre-se da marcação cerrada dos adversários. Senão, na hora em que você levantar a perna para chutar, o adversário irá roubar a bola

MEGA: com os jogadores de sua equipe com maior potência de chute, arrisque de longe para cavar pelo menos um escanteio quando estiver em dificuldade



FIFA A CAMINHO DA COPA 98

Que tal reviver a final do mundial interclubes de 93, entre Milan e São Paulo? Ou finalmente melhorar a carreira internacional do Corinthians com um joguinho contra o Barcelona? Pois é, em **Fifa '98** para SNes dá para lavar a alma quando o assunto é botar grandes times em campo. Porém, com a bola rolando, a conversa muda um pouco de rumo. Os times de Brasil, Alemanha, Espanha, Estados Unidos, Itália e França, ao lado do modo Road to the World Cup (as eliminatórias para a Copa), são as grandes atrações desta versão para o SNes. Mas, na hora da jogabilidade, o negócio engrossa. A intimidade do seu jogador com a bola é parecida com a do Felipão com a torcida do Palmeiras. Os gráficos parecem ter parado no tempo, não tendo nenhuma diferença em relação à versão 97, a não ser que, um ano depois, ficaram mais velhos. É mais ou menos como o técnico da seleção brasileira e alguns dos seus comandados prediletos.



***DICA:** somente use a opção ofensiva quando estiver goleando ou perdendo o jogo, senão sua defesa ficará muito desprotegida*

***DICA:** a movimentação é um ponto fraco do jogo. As jogadas com dribles estão extintas, por isso para se chegar à área do adversário, use os lançamentos com o Y e finalize com o A*

***DICA:** se estiver ganhando o jogo, não deixe de fazer aquela velha catimba. Use o cotovelo com o R, empurre com o L e mostre garra com o carrinho, usando o Y*

***DICA:** não dê uma de Higuita. Para mandar a bola para seus atacantes, aperte Y para selecionar o jogador e chute com o botão B*

***DICA:** o caminho mais fácil para participar da Copa do Mundo é jogar as eliminatórias pela Conmenbol, onde chegam à França 4 seleções*

***DICA:** caso sofra uma falta, esse controle vai aparecer na tela. Se estiver no meio-de-campo, opte pelo botão B para lançar os atacantes. Se estiver na defesa, toque com o X para o companheiro ao seu lado sair jogando*

***DICA:** caso você escolha o nível de habilidade Pro, use e abuse das tabelinhas pa confundir o adversário, apertando duas veze botão R, ao soltar e para receber a bola*

FIFA '98

SNES
ELECTRONIC ARTS
futebol

4.3

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	5

Bateria
1/5Jogadores

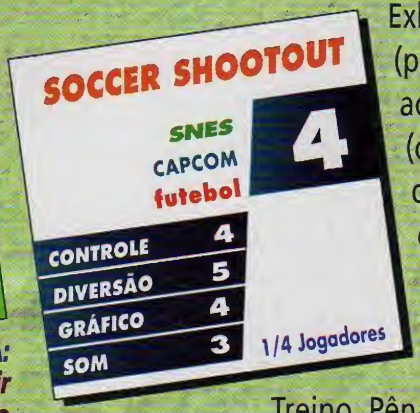
SOCCER SHOOTOUT

Outro game da safra 94. Um dos poucos games de futebol que leva a assinatura da Capcom, tradicional por seus jogos de luta – como **Street Fighter** – e ação, como **Resident Evil**. Se você gostar daquele estilo clássico de jogar bola, **Soccer Shootout** vai deixá-lo feliz. A jogabilidade é boa, permitindo criar jogadas de pura arte, como no futebol dos anos 50 e 60. Nada muito coletivo, aqui o talento individual é a principal estrela. A marcação é frouxa, nada de Amaral ou Zé Elias no seu calcanhar. Outra coisa que não falta são modos de jogo: são seis no total, do tradicional Exhibition (partida amistosa) ao All Stars (onde você tem dois times com os melhores craques do jogo). Os outros são Treino, Pênaltis (esses dois não precisa explicar, né?), Indoor Soccer, um futebol de salão sem lateral, e Main Game, um campeonato de pontos corridos com 22 ou 44 jogos. Nesse último modo, você opta entre assistir ou não aos jogos dos times comandados pelo computador. Prepare a paciência.

***DICA:* pode-se fazer belas jogadas na área. Em uma falta, cobre com o botão X e em seguida aperte o botão A para um chute certeiro**

***DICA:* contra o computador, fique de frente para o goleiro e chute cruzado para furar o bloqueio**

***DICA:* se a bola lançada cair meio longe de você, aperte o botão B para o seu jogador dar um "peixinho" na bola. Dá para armar grandes contra-ataques com isso**



***DICA:* para variar um pouco as finalizações nas bolas cruzadas na área, aperte o botão B quando a bola estiver um pouco longe de seu jogador. Um gol de "peixinho" vai "quebrar" o adversário**

***DICA:* com mais de dois jogadores seus próximos um do outro, pode-se fazer uma perfeita triangulação. Para isso aperte Y a cada vez que a bola chegar em seu jogador**

***DICA:* o jeito mais fácil (e bonito) de fazer gol é este. Aperte os botões L e R juntos logo que entrar na grande área, em seguida aperte o botão B para a cabeçada**

SUPER FORMATION SOCCER 96 World Club Edition

Versão renovada de um dos maiores clássicos do futebol no videogame, **Super Formation Soccer 96 – World Club Edition** tem poucas diferenças em relação ao seu antecessor, o **Formation '94** (ver página ao lado). Nesta última versão para o 16 bits da Nintendo, **Super Formation** traz 17 das mais famosas equipes do mundo todo, como os brasileiros Flamengo e Grêmio, os italianos Milan e Juventus, o holandês Ajax, o francês Paris Saint-Germain, o inglês Manchester United, o espanhol Barcelona e o japonês Verdi, entre outros. As outras diferenças ficam por conta do Survival Mode e do gramado. No Survival Mode, assim como em **International Super Star Soccer**, há 12 situações em que seu time está em desvantagem e tem de reverter o marcador. Quanto ao gramado, o visual ficou mais moderno, com listas horizontais e verticais. Mas o melhor foi conservado: mesmo com bonecos pequenos, o game tem uma jogabilidade que é um arraso.

DICA: no meio-de-campo, use o botão X para fazer lançamentos para os pontas. Esta jogada é muito eficaz para abrir a defesa adversária

DICA: quand estiver no bic da pequena área, chute cruzado. A chance de o goleiro aceitar é grande

DICA: na sua defesa, dê um chute para frente quando estiver em uma das laterais do campo. Com isso você colocará a bola no pé do seu atacante que estará livre

DICA: com o goleiro no automático fica muito mais difícil fazer gol. O jogo tem muito mais graça com o goleiro no manual, você vai ter de mostrar que não é o Taffarel

DICA: para fazer cobranças com efeito é só usar o direcional logo após a cobrança. Se o goleiro estiver no manual, é difícil defender

DICA: contra o computador, o jeito mais fá de fazer gols é correr de um lado para o outro quando estiver à frente do goleiro. Espere ele abrir a brecha para chutar

DICA: dê um passe longo mesmo que você não veja outro jogador seu mais à frente. Aí é só colocar o controle para cima que o cara irá aparecer para receber a bola livre

SUPER FORMATION SOCCER '96

SNES
HUMAN
futebol

4.5

CONTROLE	5
DIVERSÃO	5
GRÁFICO	4
SOM	4

1/4Jogadores
Password

SUPER FORMATION SOCCER '94

HUMAN

1/4 jogadores

Quem está acostumado com os gráficos da nova geração, vai achar que **Super Formation Soccer '94** é pré-histórico. Mas quem pegar no joystick e der tempo ao game de mostrar sua jogabilidade, vai ver que este é um dos melhores jogos virtuais para futebol. Se for encarar, lembre dessa manha: aproveite para fazer muitos gols quando estiver atacando para cima.

SUPER CUP SOCCER

JALECO

1/2 jogadores

Um game muito parecido com o seu parceiro de cima desta página, **Formation Soccer**. A jogabilidade e a visão são do mesmo tipo. Para o jogo ter graça, ative o seu goleiro no manual. São 24 seleções mundiais (a febre João Havelange ainda não havia invadido os games). Uma coisa interessante neste game lançado em 93 é que você pode selecionar seus reservas antes de a partida começar. Você escolhe quatro caras dentre os oito que estão disponíveis.

TONY MEOLLA SIDE KICKS

ELECTRO BRAIN

1/2 jogadores

Você lembra daquele goleiro americano moreninho, meio chicano, que ficou estirado depois que o Bebeto fez o gol do Brasil em 94? Pois é, ele é quem dá nome a este jogo, lançado em 93. Como o futebol praticado pelos americanos, apesar de esforçado, o jogo é ruinzinho. São 24 seleções e você pode selecionar os times americanos por região, como na NBA. Há também 4 times europeus. Se tiver opção melhor, deixe esse na prateleira.

NIKA'S GAMES
VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA
FONE: (011) 875-2737
858-1333 858-3539

HIPER GAMES
Nintendo 64 Saturn Playstation
Super NES Mega Drive Game Gear
PC Games
Possuímos Técnicos Especializados em Alinhamento e Recondicionamento de Canhão de Playstation
Rua 12 de Outubro, 58 - loja 15 - Tel: 260-1393
Lapa - São Paulo - SP - Fax: 261-1020

LASER GAMES
VENDA DE GAMES E ACESSORIOS
(ATACADO E VAREJO)
ÓTIMOS PREÇOS, GRANDE VARIEDADE!!!
CADASTRE-SE E RECEBA
MENSALMENTE NOSSA TABELA
TEL/FAX (079) 211-4449 / (079) 211-7543 / (079) 982-8336

LOJÃO DOS GAMES
VENDA DE GAMES E ACESSÓRIOS
ATACADO E VAREJO
Cadastre-se e receba mensalmente nossa tabela
TEL/FAX:(079)224-2715/(079)988-0325

NINTENDO 64
O MUNDO DOS GAMES
PlayStation
Nintendo
GAME OVER
SEGA SATURN
GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
Fone:(011) 875-0146 - 858-9744 - Fax:(011) 878-2224

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa
·CHAVEAMENTO
·TRANSCODIFICAÇÃO
·CONSERTOS EM GERAL
·ACESSÓRIOS PARA ARCADE
·VENDAS
·TROCA
Atendemos via Sedex
p/ todo o Brasil - inclusive consertos
R: Santa Efigênia, 295 - 2o andar - Loja 215
Fone (011) 224-9418

HEAD-ON SOCCER

Seu negócio é simplicidade? Então você acaba de achar o seu jogo ideal. **Head on Soccer**, game lançado em 95 para Mega, não tem muito mais que passe, lançamento e chute. É mais ou menos como índio falando português, "mim querer comida". Se você já passou por algum aperto, sabe que isso pode dar certo. As táticas de cada time já vêm selecionadas pelo computador, não é possível mudá-las. Os times são todos do mesmo nível, só o que muda é a cor da camisa e a tática. São 32 seleções mundiais disponíveis. Todas elas tem um craque no ataque que é o melhor jogador do time.

DICA: para chegar à área adversária sem problemas com a marcação, aperte o botão A seguidamente

DICA: caso esteja com dificuldades para entrar na área, como não existe nenhum drible especial para facilitar, use o direcional para fintar os adversários. Quando aparecer aquela brecha, emende para o gol

DICA: vindo pelo centro da grande área, coloque o direcional para qualquer umas das diagonais e mande bala. Parece que o goleiro irá chegar na bola, mas não vai. Pode sair pro abraço

Obviamente, é vantagem concentrar suas jogadas nesse cara. Você pode optar por jogar com ou sem impedimento e/ou faltas. Se tirar tudo, mande o juiz pra casa, afinal o cara vai ficar sem função. São dois modos de jogo, Exhibition e Tournament. Você tem poucas opções de jogo, mas, caso se dê bem, tenha certeza de que isso aconteceu pelos seus próprios méritos.

DICA: nos escanteios, coloque o círculo no primeiro pau ou na marca do pênalti. Cruze e finalize com o botão X

DICA: quando tocar a bola para o seu atacante, volte com ele para pegar a bola, senão nesse meio tempo o adversário poderá pegar a bola

HEAD-ON SOCCER

MEGA
U.S GOLD
futebol

3.5

CONTROLE	3
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	3

4 Jogadores
Password

FIFA SOCCER 97

DICA: nos escanteios e laterais aparece este quadrado amarelo na tela. Use o botão de chute para uma bola mais longa e o botão de passe para tocar para o companheiro mais próximo

A última versão de **Fifa Soccer** disponível para Mega Drive. E, também, a melhor da série para o console. E olha que Fifa tem história no 16 bits da Sega. Afinal, foi no Mega que o **Fifa Soccer** chegou distribuindo o jogo com classe às vésperas do mundial de 94. Os gráficos estão bem redondos, enxutos e apenas com aquilo que é essencial. São 12 confederações disponíveis, inclusive a nossa CBF. É verdade que as camisas dos times brasileiros estão meio estranhas. O Corinthians, por exemplo, veio de camisa roxa. São cinco modos de jogo e você pode montar sua equipe. O único ponto em que o game deixa a desejar é a jogabilidade. Você vai ter uma certa dificuldade em dominar a bola. Como disse o Baby Betinho, parece um rachão de domingo com um amontoado de neguinhos em cima da pelota.

DICA: quando estiver atrás do adversário e ele for receber a bola, aperte o botão A para dar um jogo de corpo e tirá-lo totalmente do lance

FIFA '97

MEGA
ELECTRONIC ARTS
futebol

3.8

CONTROLE	3
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

4 Jogadores
Bateria

DICA: para se livrar da marcação dos adversários, corra na diagonal em direção às pontas. Quando passar por todos marcadores, entre na grande área e emende uma bicuda

DICA: use os passes apenas na defesa, pois são muito curtos e os atacantes adversários marcam de longe. No ataque, os lançamentos são mais eficazes

DICA: quando algum de seus jogadores começar a deitar ou enrolar em campo, é hora da substituição. Caso contrário, ele vai errar passes e perder a bola com facilidade

DICA: outra opção para marcar um gol é usar os lançamentos para furar a defesa adversária. Entrar tocando é difícil, o congestionamento na área é grande

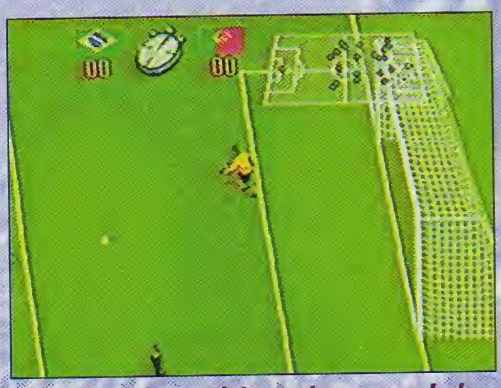
CHAMPION
WORLD CLASS SOCCER

Se você quer alguma prova de que o videogame teve uma tremenda evolução, este **Champion World Class Soccer** resolve o seu problema. Talvez algum dia o game tenha empolgado a galera, mas hoje fica bem abaixo das expectativas. A começar pelo time mais forte: a Alemanha e seu futebol sem cintura. Afinal, na época de lançamento do game, os gringos ainda eram os campeões do mundo. Jogar contra o computador é parada dura. Quando você pensa em ativar algum comando, a bola já não é mais sua. Pra variar, são 32 seleções mundiais e 2 modos de jogo, o Exhibition e o Tournament. Até na hora da tática a imaginação é meio limitada. São apenas quatro esquemas disponíveis para você ajustar a sua equipe. Mas como tudo, o jogo tem uma grande vantagem: mostrar que a evolução do futebol virtual foi de um século nos últimos quatro anos.

DICA: esqueceram do árbrito neste jogo, pois muito dificilmente acontece uma falta. Aproveite e desça a lenha com o botão B para pegar a bola do adversário com facilidade

DICA: nas opções táticas, você terá de usar pelo menos 4 jogadores atrás. No meio-de-campo e no ataque fica ao gosto do cliente. Caso queira defender algumas bolas, use a opção do goleiro semi-automático para ter noções básicas. Depois parta para o manual

DICA: a marcação dos adversár é muito cerrada. Caso não consiga espaço para o chute, cru a bola com o botão A para o centro da ár e, quando ela estiver no alto, aperte o botão de chute



DICA: quando o goleiro estiver com a bola nas mãos, não use o chutão para alcançar seus atacantes, com certeza você irá perder a posse de bola. Solte a bola para o zagueiro e saia jogando com ele

DICA: marcar gol é simples. No bico da grande área chute na diagonal para o gol com o botão C

CHAMPION WORLD CLASS SOCCER

MEGA
FLYING EDGE
futebol

3

CONTROLE	3
DIVERSÃO	3
GRÁFICO	3
SOM	3

2 Jogadores
Password

Peça de resistência do Neo Geo CD, **Super SideKicks 3** é o único game de futebol para o o console digno de ser mencionado. Lançado em 1995, seus gráficos ainda conseguem resistir ao tempo. O grande segredo do jogo para divertir é que a bola rola bem solta, sem muita necessidade de armar grandes esquemas táticos. Dá até pra dizer que os jogos estão mais pra rachão de praia que pra jogo de campeonato. A jogabilidade é média, não dá para armar um jogo muito coletivo, o que o jogador que estiver acionado fizer, está feito. Torça para o cara acertar. São dois modos, o Cup e o Exhibition, e 64 seleções mundias. Para se dar bem, seja fominha na cara dura.

DICA: o carrinho com o botão A é a melhor opção para retomar a bola. Mas tome cuidado, pois se você não acertar a bola é chuveiro na certa

DICA: estando com dificuldade para entrar na área adversária, use os cruzamentos com o botão B para encontrar seus atacantes

DICA: uma das maneiras mais fáceis de marcar um gol é esperar pelo rebote do goleiro. Espere ele soltar a bola e aperte o botão de chute de novo

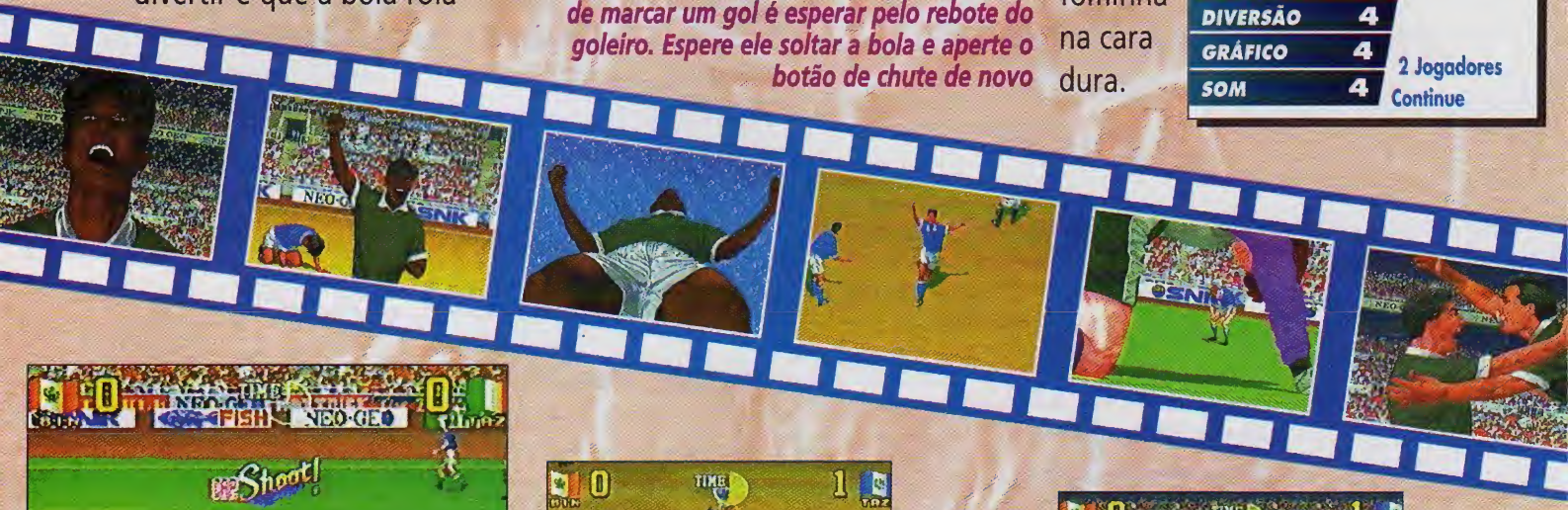
SUPER SIDEKICKS 3

NEO GEO CD
SNK
futebol

4

CONTROLE	4
DIVERSÃO	4
GRÁFICO	4
SOM	4

2 Jogadores
Continue



DICA: para ter mais potência no chute, espere aparecer a mensagem Shoot sobre a cabeça do jogador para soltar a bomba

DICA: logo depois de desperdiçar um ataque, troque rapidamente o jogador por um da defesa. Assim você pode bloquear o contra-ataque adversário

DICA: na defesa, comande o jogador com a palavra CAP sobre a cabeça, ele é o cara mais poderoso da equipe

SGP DICAS

SNES

SUPER SOCCER

Jogo bônus
Derrote a Argentina no final round e espere o juiz roubar o troféu. Você vai jogar uma partida especial contra o computador.

Modo expert
Para um jogo mais difícil, selecione Continue na tela Tournament Mode e aperte ↗, ↙, →, ↓, ↘, ←, ↙, ↗. Volte para o menu principal e uma nova opção, a Expert, vai aparecer.

Jogo da final
Para jogar a final contra a Argentina, aperte ↑, ↙, →, →, →, ↗, ↓, ↑ na tela Team Select.

Jogue contra o time da Nintendo
Para um desafio de verdade, tente derrotar a seleção da Nintendo apertando A, B, Select, Start na tela Team Select. Prepare-se para uma parada dura.

SATURN

WORLDWIDE SOCCER '97

Movimentos especiais
Aperte os seguintes botões durante o jogo:

Back flip: quando estiver correndo, aperte ↓, ↑ + B
Side step: quando estiver correndo, aperte duas vezes para a → ou para a ←
Rainbow kick: aperte ←, ← + ↓, ↓, → + ↓, → + B

MEGA

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Passwords para os EA All Stars Team sem nenhuma derrota
1 vitória: CGKXWB4Y
2 vitórias: CGKXWH6Q
3 vitórias: CYDCWRPWQ
4 vitórias: CYDCWZ60W
5 vitórias: CYDCW361BQ (semifinais)
6 vitórias: J+RCW5H1G*

P.STATION

FIFA SOCCER '97

Jogue com o mesmo personagem
Durante o jogo, aperte Start e vá para a opção Team Management. No menu de substituição, escolha o personagem que você quer duplicar ou até triplicar. Depois de selecioná-lo, ponha-o no banco. Aperte o botão de OK. Agora despause o jogo e espere pela substituição. Assim que completá-la, volte para o menu de substituição e troque um jogador pelo que você quer duplicar. Aperte Cancel e volte mais uma vez para o menu de substituição. Desta vez você vai ver que o seu jogador escolhido ainda está no banco. Escolha outro jogador para substituir por ele. Você pode ir trocando quantas vezes quiser. Quando terminar de trocar e duplicar os jogadores, despause o jogo e confira a substituição!

NINTENDO 64

J-LEAGUE ELEVEN BEAT 1997

Nível dificílimo
Na tela título pressione C↑ quatro vezes, C→ seis vezes, C↓ duas vezes e C← duas vezes. Se ouvir a voz "hat trick!" a dica funcionou. Agora vá ao options e verá qu há uma nova opção no "COM level". Agora você poder ver se é bom de bola mesmo!

P.STATION

ACTUA SOCCER

Jogador Bônus
Na tela título, segure Select + ↖ para incluir no seu tir o jogador Crossi.

SNES

CHAMPIONS WORLD SOCCER

Championship Game Passwords
Irlanda X Alemanha: N7D77C56C
Australia X Uruguai: SK0Y5BK6F

P.STATION

ADIDAS POWER SOCCER

Time do sonhos
Na tela de Options, aperte L2, R2, □, X. Se fez certo, o Dream Team vai ficar disponível.

Narradora
No modo Arcade, aperte ○ + □ na opção Commentator e você vai ouvir uma bela voz de mulher.

Special moves
A maioria destes movimentos e truques só funcionam no modo Arcade:

Back Flip: aperte ○ + △
BackHeel: □ + X
MegaShot: △ + X
Correr: □ + ○
Puxar a camisa: △ + ○ (enquanto estiver na defesa)
Chute perigoso: □ + X (enquanto estiver na defesa)
Puxar com os dois braços: △ + X (enquanto estiver na defesa)

NINTENDO 64

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

Cabeção
Na tela título, aperte C↑, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C←, C→, B, A e segure Z e aperte Start. Os jogadores dos dois times vão ficar com um cabeção bem desproporcional ao corpo.

Times extras
Na tela título, aperte ↑, L, ↑, L, ↓, L, ↓, ←, R, →, R, ←, R, →, R, B, A, segure Z e aperte Start. você vai ter as seleções de cada continente à disposição. É uma boa e rara chance de juntar craques do Brasil e da Argentina, por exemplo, no mesmo time.

Obs: *isto pode impedir que você salve seu jogo na versão americana*

NINTENDO 64

FIFA ROAD TO WORLD CUP '98

Modo Austrália
Esta dica faz a tela ficar de ponta-cabeça. Na tela Player Edit, selecione o time da Austrália, da zone 2 - OFC Conference, e troque o nome do primeiro jogador para **NWODEDISPU**

Jogadores fantasmas
Para deixar os jogadores transparentes, selecione a seleção da Slovakia, da zone 4 - UEFA Conference, e troque o nome do primeiro jogador para **LASKO**. Se fez certo, o jogador na tela vai pular.

Jogadores invisíveis
Selecione Player Edit, escolha Sheffield, da English League, e digite **WAYNE** como o nome do jogador.

Sem estádio
Selecione Player Edit, escolha qualquer time e digite **CATCH22** como o nome do jogador.

Modo Pen and Ink
Selecione Player Edit, escolha o Canadá, na Concacaf, e digite **MARC** como o nome do jogador.

Jogadores minúsculos
Selecione Player Edit, escolha o time Vancouver, da United States League, e digite **KERRY** como o nome do jogador.

Pontos ilimitados para o jogador
Selecione Player Edit, escolha Vancouver, na United States League, e digite **DAVE** como o nome do jogador.

SATURN

WORLDWIDE SOCCER

Mexa a bandeira do seu time
Depois de escolher os times, na tela com as duas bandeiras, segure L ou R e mova o direcional para mexer as bandeiras.

SGP DICAS

SATURN

FIFA SOCCER '96

Opções Extras

Para acionar as opções abaixo, comece o jogo, pause, selecione Options e digite qualquer um dos códigos. Você vai ouvir um "clique". Saia do menu de options e volte para o jogo. Aperte A para acionar um menu de opções secretas. Outras opções requerem outros códigos. Use ← e → para mudar os ajustes.

Paredes invisíveis: B, B, B, Z, A, A, A, Z
Bola com efeito: Z, A, B, Z, B, B
Superforça: Z, A, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z
Supergoleiro: A, A, A, A, A, Z, Z, Z, Z, Z
Superataque: A, A, A, A, A, Z, B
Superdefesa: Z, Z, Z, Z, Z, B, Z
Shootout: A, Z, A, B, A, Z
Time estúpido: A, Z, B, A, Z, B
Time dos sonhos: A, A, Z, Z, B, B, A, A

Jeito fácil de marcar gol

Ajuste a dificuldade para Novice. Durante o jogo, dê a volta no goleiro, o que agora será fácil, e chute a bola para o gol.

Jeito fácil de ganhar

Durante uma partida, pause o jogo e acesse a opção Controller Select. Mova o ícone do controle para baixo da bandeira do time oponente. Quando voltar ao jogo, faça um gol contra. Repita esse processo até conseguir o número necessário de gols. Lembre-se apenas de trocar de volta o ícone das bandeiras para o time vencedor.

Provocar o oponente

Durante o jogo, se apertar para qualquer direção no direcional (ou no análogico se estiver usando o direcional para os movimentos), a torcida vai vaiar o time oponente. Parece mentira, mas isto pode ajudá-lo bastante, principalmente quanto você tomar um gol. Quando você marcar um gol, experimente apertar os botões C para ouvir sons de outros jogos da série FIFA.

SNES

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Códigos

Aperte os seguintes botões na tela de Options:

Bola maluca: Y, A, B, X, X, B, A, Y
Bola com efeito: B, A, R, B, Y, L
Time dos sonhos: A, A, B, B, Y, Y, X, X
Chute potente: B, A, B, A, B, A
Supergoleiro: A, A, A, A, A, Y, Y, Y, Y, Y
Superchute: B, A, B, B, B, B, B, B, B, B
Paredes invisíveis: Y, Y, Y, X, A, A, A, B
Superataque: R, R, R, R, R, L, R
Superdefesa: L, L, L, L, L, R, L

P.STATION

FIFA SOCCER '98

Dinheiro fácil

Para dominar a sua conta bancária, aperte □, X, □, L2, L1 na tela Club Transfers.

Qualidades ilimitadas para o jogador

Na tela Player Edit, aperte L1, L2, X, □, X

NINTENDO 64

FIFA SOCCER 64

Mudar o logo da FIFA

Quando o logo da FIFA aparecer, aperte A, B, A, B, B, A, Z. Agora você também pode mudar a cor.

ARCADE

VIRTUA STRIKER 2

Jogue como FC Sega

Na tela Team Select, selecione a Espanha e aperte Start selecione a Alemanha e aperte Start, selecione a Inglaterra, aperte Start, selecione a Croácia e aperte Start. O timaço da Sega vai estar disponível.

SUPER GAMEPOWER

Não deixe nenhuma dica para trás! Se você perdeu algum especial de SuperGamePower, ainda dá tempo de correr atrás do prejuízo. Veja os jogos que mais lhe interessam e entre em contato com a nossa distribuidora para pedir sua revista!

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, CEP 06045-390 - Osasco, SP, telefone (011) 810-4800, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e www.dinap.com.br

ESPECIAL 7

Duke Nukem 64, Fighter's Destiny, Extreme-G, Diddy Kong Racing (**Nintendo 64**), Tomb Raider 2, Crash Bandicoot 2, Resident Evil 2, (**P.Station**), Sonic R, Last Bronx, X-Men vs Street Fighter (**Saturn**), Marvel vs Capcom (**arcade**)

ESPECIAL 4

MDK, Hexen 2, Broken Sword, Quake, Tomb Raider, Duke Nukem 3D, Doom, Die Hard Trilogy, Blood, Carmageddon, Full Throttle, Phantasmagoria 2, Fifa Soccer '97, Warcraft II, Sim City 2000, Moto Racer, Daytona USA (**PC**)

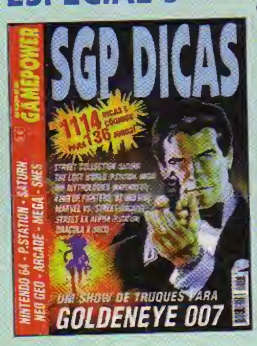
ESPECIAL 6

Timon e Pumbaa, Street Fighter Zero 2, Kirby's Dreamland 3, Donkey Kong Country 3, Yoshi's Island, Ultimate Mortal Kombat 3 (**SNes**) Shining in the Darkness, The Lost World, International Super Star Soccer Deluxe, Earthworm Jim 2, MK3 (**Mega**)

ESPECIAL 3

Street Fighter III, Virtua Fighter 3, Tekken 3, X-Men vs. Street Fighter, Darkstalkers Jedah's Damnation (**Arcade**), Real Bout Fatal Fury Special, Samurai Shodown IV (**Neo Geo e Neo CD**), Street Fighter Zero 2 (**SNes**), Virtua Fighter 2 (**Saturn e Mega**)

ESPECIAL 5



GoldenEye 007, War Gods, Turok (**Nintendo 64**), Marvel Super Heroes vs. Street Fighter (**Arcade**), Mortal Kombat Trilogy, MegaMan 8 (**Saturn**), Wild Arms, Tomb Raider (**P.Station**), Donkey Kong Country 3 (**SNes**), Street Racer (**Mega**)

ESPECIAL 2

Killer Instinct Gold, Mortal Kombat Trilogy (**Nintendo 64**), Marvel Super Heroes, Indy 500 (**Arcade**), Fighting Vipers, MegaMan X3 (**Saturn**), The Need for Speed, Die Hard Trilogy (**P.Station**), Super Mario RPG (**SNes**), Earthworm Jim 2 (**Mega**)

NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE ADMINISTRAÇÃO
Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes e José Heitor C. de Almeida Prado

DIRETORIA EXECUTIVA
Diretora-Superintendente: Vera Helena M. Gomes
Diretores: Francesco Civita, Ibsen Spartacus Petrópolis, Plácido Nicoletto

SUPER GAMEPOWER ESPECIAL
Nº 8 - ABRIL DE 1998

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Consultores: Mauricio Pancheri, Fábio Nobre (**jogos**) Maxmillian Winter (**texto**)
Colaboradores: Fernando Santos (**texto**), César Diniz (**fotos**)

COMERCIAL
Gerente: Francesco Civita
Gerente de produto: Martin Frankenberg

ASSINATURAS
Gerente: Wanise de Oliveira

PROMOÇÃO
Gerente: Palmira Valino

PUBLICIDADE
Gerente: Reginaldo Andrade
Contatos: Fernando Porrino, Tauana Ramos, Ana Henriette

PRODUÇÃO GRÁFICA:
Coordenadora: Cláudia Roque

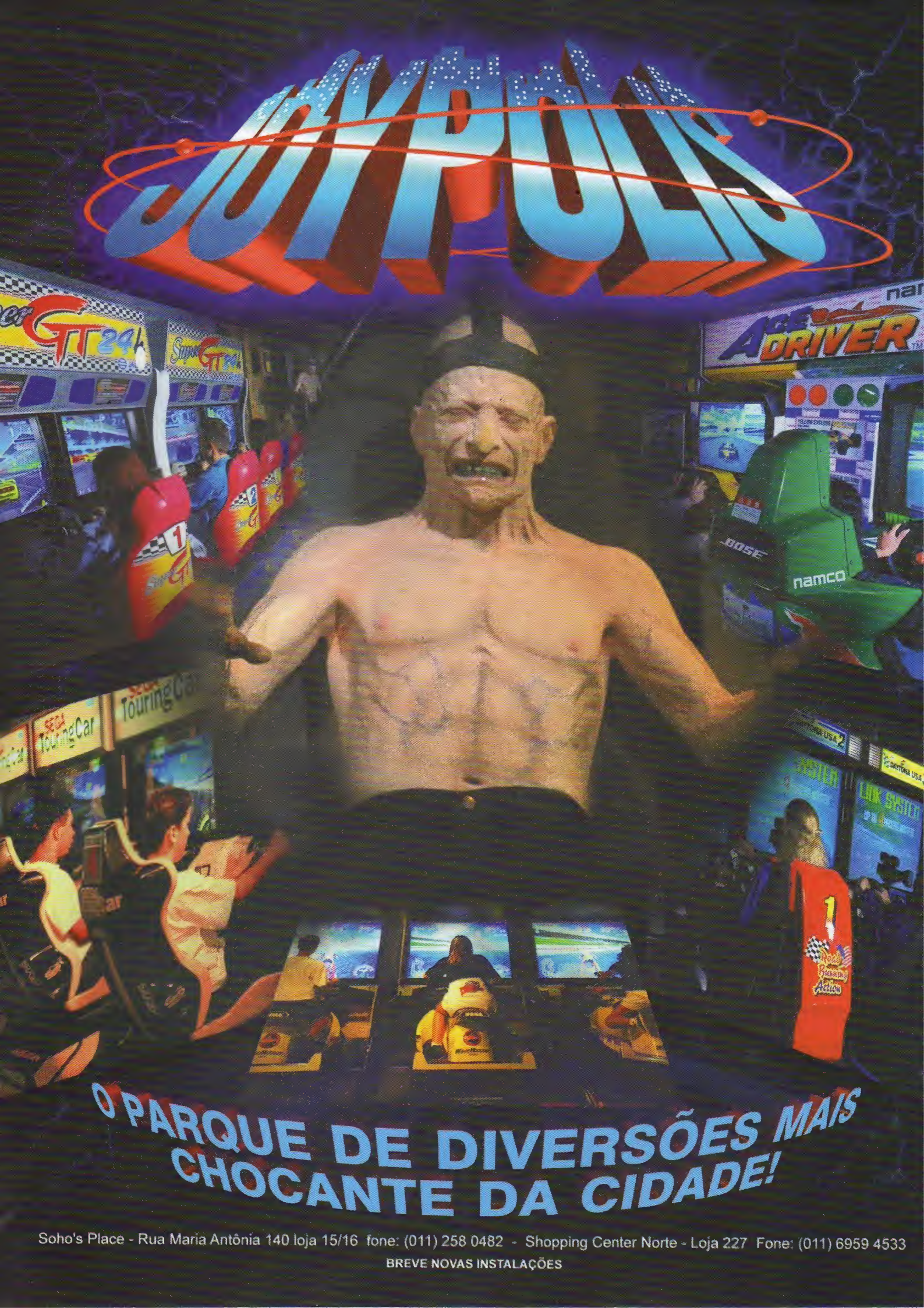
SUPERGAMEPOWER ESPECIAL (ISSN 1413-8301) é u publicação da EDITORA NOVA CULTURAL LTDA. **Redaçã** **Correspondência:** rua Paes Leme 524, 10º andar C 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (011) 816-5667, ramal 2 **Publicidade:** (011) 816-5667, ramais 209/210/2 **Representantes:** Helenara R. de Andrade, r. gov. Agame Magalhães,142, apto. 1201, tel/fax (041) 264-80 Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, r. Jerônimo Coel 280, sl. 602 tel (048) 222-6701, Florianópolis, SC.

Números atrasados: As seis últimas edições recolhi mediante disponibilidade de estoque, podem ser adquirida preço da última edição em banca, mais despesas de postag Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap S/A - Caixa Po 2505, CEP 06045-390 – Osasco, SP, fone (011) 810-48 fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br www.dinap.com.br, ou ligue para nossa central de atendime O pagamento poderá ser feito através de cheque nomina pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Sollo e American Exp

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
A/C do Departamento de Assinaturas. Rua Paes Leme, 524 andar, CEP 05424-010, S. Paulo, SP, tel. (011) 3766-266 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 3766-397

A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restit em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemp não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em ca descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, ex credencial do vendedor e pague sempre com cheque no mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de ven

Fotolito: Cybergraf, Lincyr, Tarfc. Impressa na Globo Cod Gráfica. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINA


JUPOLIS
ACE DRIVER
namco
O PARQUE DE DIVERSÕES MAIS CHOCANTE DA CIDADE!
Soho's Place - Rua Maria Antônia 140 loja 15/16 fone: (011) 258 0482 - Shopping Center Norte - Loja 227 Fone: (011) 6959 4533
BREVE NOVAS INSTALAÇÕES

ão Paulo) São Bento, 67 • Marconi, 84 • Paulista, 989 • Paulista, 1405 • (Curitiba) XV de Novembro, 246 • Shopping Mueller - Piso Cândido de Abreu